

CUBE SUDOKU 3D

Ukážková edícia – 5 ilustrovaných hlavolamov

Vytlačte si doma · cubesudoku.com

Diagram illustrating the 3D Sudoku puzzle structure, showing five interconnected 9x9 grids arranged in a cube-like pattern. The grids are labeled with coordinates (A1-A9, B1-B9, C1-C9) and contain numbers 1-9. Some cells are highlighted in blue.

Top Grid (A1-A9, B1-B9):

9	5	3	6		8			1
1	8		7	2	5	3		
	7		3		8		9	
					3	4	7	
7			8	3		9		
	4	7	1		6	2	8	
7	2	1	5			8		
6	8	1	3	9				
					7	4	1	6

Left Grid (A1-A9, B1-B9):

9	1				7	6		
7	5		6		1			
2			1	7		5		
		5	2		1	8	9	
				7			4	
4	7	9		5	8	2		
6	8			3	9	4	7	
1	9	7	8		3	2		
	4	3	9	2		8		

Right Grid (A1-A9, B1-B9):

				7	4	1	6	
			4		3		9	
	4	1	9			2	7	
9	7	2			6		4	
4		5	6		9			
		7		4	2			
7	9	1	8		5	4		
		4	3	7	9	1	6	
			4	5		8		

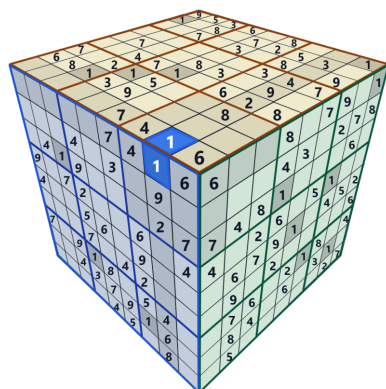
Bottom Grid (A1-A9, B1-B9):

				4	5		8	
8		9	2				3	5
		7		9	3	4	2	
2		4				1	7	
9	1		7	2	4	5		
	6	5	3	1	8			
3	2	1			7			
	4	7	6	1	9	8		2
		8	4		2	3	7	

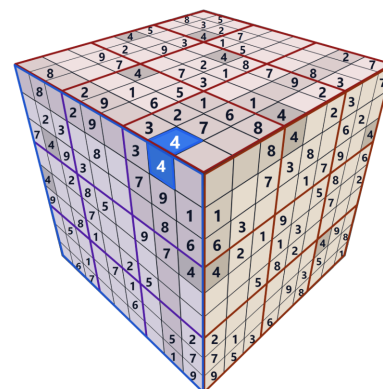
Far Left Grid (A1-A9, B1-B9):

Far Right Grid (A1-A9, B1-B9):

6			8		7	9		1
			4	3	2	7	8	
7	4	8	1				6	
4	2	6	5	1				
	6	7	9	1		4	5	2
9		2					6	
7	6		2	1	8		4	
8	4		6		3	1		
5						2	7	



HORNÁ · PREDNÁ · PRAVÁ



SPODNÁ · ZADNÁ · ĽAVÁ

Autor: Štefan Toth

cubesudoku.com

Tiráž, licencia a návod na tlač

© 2026 Štefan Toth. Všetky práva vyhradené.

Cube Sudoku 3D — Ukážková edícia · Verzia 1.0

Podmienky použitia a licencia:

Táto digitálna edícia je určená výhradne na osobné nekomerčné použitie. Žiadna časť tejto knihy nesmie byť reprodukováná, šírená, predávaná ani prenášaná v akejkoľvek forme bez predchádzajúceho písomného súhlasu autora.

Návod na tlač (dôležité pre najlepší výsledok):

- Tlačte v skutočnej veľkosti (mierka 100 %). Strany majú americký formát Letter (216 × 279 mm).
- Na papier A4 (210 × 297 mm) sa vytlačí celá strana, po stranách sa stratí len asi 3 mm prázdneho okraja. Ak tlačiareň stranu zmenší, aby sa zmestila, nevadí to: hlavolamy budú menšie len o 3 %.
- Odporúčaný papier: bežný biely kancelársky papier 80–100 g/m².
- Optimalizované pre ostrú čiernobielu laserovú tlač aj plnofarebnú atramentovú tlač.

Obtiažnosti v Cube Sudoku:

- Ľahká – stačí prehľadávať bloky a nájsť v bloku jediné políčko, kam číslo patrí. Pokojné lúštenie na zoznámenie so spoločnými hranami a rohmi.
- Stredná – stále bez ceruzkových poznámok, ale treba prehľadávať aj riadky a stĺpce a všímať si políčka s jediným zostávajúcim kandidátom.
- Ťažká – ceruzkové poznámky na dvoch a viacerých miestach: ukazujúce dvojice, zamknuté riadky a stĺpce a odkryté dvojice.
- Extra ťažká – úplné ceruzkové poznámky a pokročilé vzory na viacerých miestach: skryté dvojice, trojice, X-wing, XY-wing a XYZ-wing.

Podpora a kontakt:

Otázky, nápady na vylepšenie a záujem o balíčky pre školy píšete na support@cubesudoku.com alebo navštívte <https://cubesudoku.com>.

Príbeh sudoku

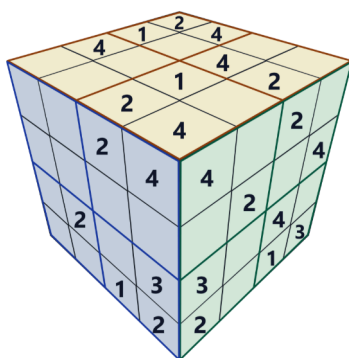
13. novembra 2004 uverejnili londýnske noviny The Times list čitateľa, ktorého nový číselný hlavolam v novinách tak pohltil, že v metre prešiel svoju stanicu. The Times ho začali uverejňovať len deň predtým. O niekoľko mesiacov už sudoku lúštili ľudia na celom svete. Jeho príbeh sa však nezačal v Londýne, ba ani v Japonsku.

V máji 1979 uverejnil americký časopis Dell Pencil Puzzles and Word Games hlavolam s názvom Number Place. Podľa pátrania Willa Shortza, editora krížoviek denníka The New York Times, ho vymyslel Howard Garns, architekt na dôchodku z Indiany. Časopis jeho meno pri hlavolame neuviedol a Garns zomrel v roku 1989, dávno predtým, než sa jeho nápad preslávil.

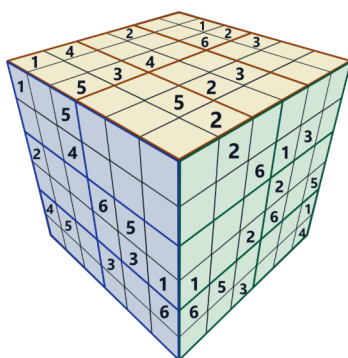
Do Japonska sa hlavolam dostal v roku 1984 vďaka vydavateľstvu Nikoli. To mu dalo žartovný názov Sūji wa dokushin ni kagiru, voľne „čísla musia zostať slobodné“ – slovo dokushin totiž znamená aj nezosobašený človek. Skráteneá podoba Sudoku, teda „jediné číslo“, sa ujala tak dobre, že ju dnes pozná celý svet. V roku 1986 Nikoli zaviedlo konvenciu symetrického rozmiestnenia zadaných čísiel.

Do sveta ho vyniesol Novozélandčan Wayne Gould, ktorý pôsobil ako sudca v Hongkongu. Na knižku sudoku natrafil v roku 1997 v Tokiu a pre zábavu potom šesť rokov písal program, ktorý vedel vytvárať nové zadania. Hlavolamy ponúkol novinám zadarmo – a keď ich v novembri 2004 začali uverejňovať The Times, pridali sa noviny po celom svete. Už v marci 2006 sa v talianskej Lucce konali prvé majstrovstvá sveta v sudoku a vyhrala ich Češka Jana Tylová.

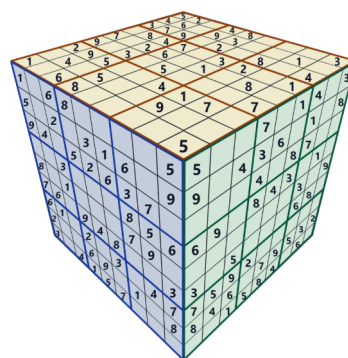
Keď sudoku zaplavilo noviny, autori hlavolamov ho začali skúšať aj v priestore. Trojrozmerné sudoku uverejnil The Daily Telegraph už v máji 2005 a odvtedy vzniklo mnoho hier s týmto názvom: kocky poskladané z vrstiev, otočné hlavolamy v štýle Rubikovej kocky aj úlohy na troch alebo všetkých šiestich stenách kocky. Každá z nich má iné pravidlá, a preto tie naše vysvetľujeme na nasledujúcich stranách.



4 × 4



6 × 6



9 × 9

Časť 1: Sudoku od úplných základov

Sudoku je logická hra s číslami. Do každého prázdneho políčka doplňte jedno číslo. Niektoré čísla sú vytlačené už v zadaní: sú to vaše oporné body a nesmú sa meniť. Cieľom je vyplniť celú mriežku tak, aby platili všetky tri pravidlá nižšie.

Nemusíte nič sčítavať ani počítať. Čísla slúžia ako značky a ich poradie môže byť ľubovoľné. Rozhoduje iba to, kde sa môžu alebo nemôžu opakovať.

Tri pravidlá platia súčasne

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1. Riadok

Riadok vedie zľava doprava. Každé povolené číslo je v ňom práve raz.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

2. Stĺpec

Stĺpec vedie zhora nadol. Aj v ňom je každé povolené číslo práve raz.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

3. Blok

Blok ohraničujú hrubé čiary. Aj v ňom je každé povolené číslo práve raz.

Rovnaké pravidlá, tri veľkosti

Nižšie sú správne vyplnené ukázkové mriežky. Sivá plocha označuje jeden celý blok. Skontrolujte si ľubovoľný riadok, stĺpec aj sivý blok: vždy nájdete všetky čísla príslušnej veľkosti bez opakovania.

4 × 4

1	2	3	4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

Čísla 1 až 4

Blok 2 × 2

6 × 6

1	2	3	4	5	6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

Čísla 1 až 6

Blok 2 × 3

9 × 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

Čísla 1 až 9

Blok 3 × 3

Pozor pri 6×6: blok má 2 riadky a 3 stĺpce, teda 6 políček. Nie je to štvorec 3×3. Pri 9×9 má každý blok 3 riadky a 3 stĺpce, teda 9 políček.

Príklad: riadok 3, 1, 4, 2 je v mriežke 4×4 správny. Riadok 3, 1, 4, 3 je chybný: číslo 3 sa opakuje a číslo 2 chýba. Čísla sa môžu opakovať v rôznych riadkoch, ak tým neporušia pravidlo stĺpca alebo bloku.

Časť 1: Ako nájsť prvé číslo

Vyberte prázdne políčko a pozrite sa na jeho riadok, stĺpec a blok. Číslo, ktoré už v niektorej z týchto oblastí je, do políčka nepatrí. Čísla, ktoré ešte prichádzajú do úvahy, voláme kandidáti. Ak zostane iba jeden, môžete ho bezpečne doplniť.

1	?		4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

4×4: riadok nestačí, pomôže stĺpec

1. V prvom riadku sú 1 a 4. Do dvoch prázdnych políčok patria 2 a 3; zatiaľ nevieme, kam ktoré.
2. V druhom stĺpci už sú 4, 3 a 1. Z čísel 1 až 4 tu chýba iba 2.
3. Do ? patrí 2. V hornom ľavom bloku sa 2 neopakuje. Druhé prázdne políčko v riadku potom musí byť 3.

1	?	3	4		6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

6×6: využite obdĺžnikový blok

1. Sivý blok vľavo hore má 2 riadky a 3 stĺpce. Vidíte v ňom čísla 1, 3, 4, 5 a 6.
2. Z čísel 1 až 6 chýba iba 2. Jediné prázdne políčko v tomto bloku je ?.
3. Do ? patrí 2; nenachádza sa ani v jeho riadku, ani v stĺpci. Do ďalšieho prázdneho políčka v prvom riadku potom patrí 5.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
	6	7	8	?	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

9×9: rovnaký postup vo väčšej mriežke

1. V sivom strednom bloku 3×3 sú 5, 6, 7 / 8, ?, 1 / 2, 3, 4. Z čísel 1 až 9 chýba iba 9.
2. Piaty riadok potrebuje ešte 5 a 9. Piaty stĺpec už obsahuje 5, takže do ? číslo 5 nepatrí.
3. Do ? patrí 9. Do prázdneho políčka na začiatku piateho riadka potom doplníte 5.

Keď sa zaseknete

Začnite riadkom, stĺpcom alebo blokom s malým počtom prázdnych políčok. Ak má políčko viac kandidátov, poznačte si ich ceruzkou a skúste inú oblasť. Po každom doplnení ich znovu skontrolujte. Ťažšie úlohy vyžadujú aj ďalšie logické postupy; netipujte iba preto, že nevidíte okamžitý ťah.

Tieto ukážky učia bežné 2D sudoku. Na ďalšej strane pridáme pravidlo zdieľaných hrán a rohov: v Cube Sudoku nie sú jednotlivé steny nezávislé.

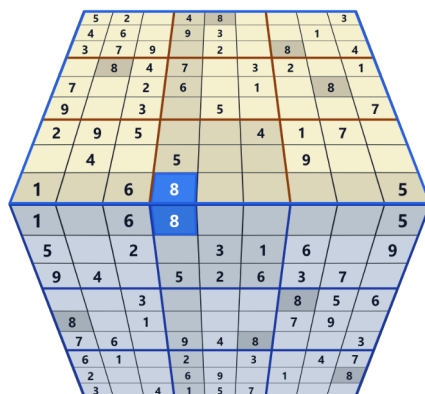
Časť 2: Sudoku na šiestich stenách

Každá stena je sudoku: v každom riadku, stĺpci a bloku je každé povolené číslo práve raz. Steny sú navyše prepojené. Políčko na spoločnej hrane patrí dvom stenám, rohové políčko trom a vo všetkých jeho zobrazeniach je rovnaké číslo.

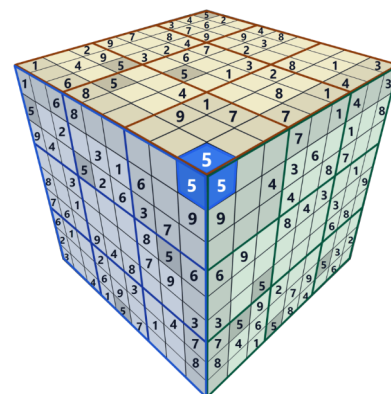
Šesť stien, jeden hlavolam

1		6	8				5
5		2		3	1	6	9
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		

Jedna stena: vybrané políčko, jeho riadok, stĺpec a blok



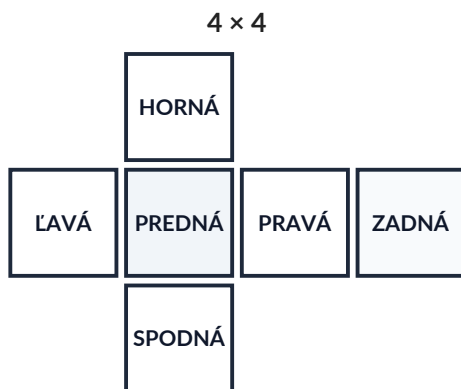
Hrana: to isté políčko na dvoch stenách



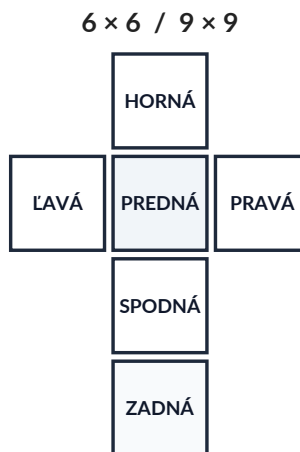
Roh: to isté políčko na troch stenách

Nelúštite teda šesť samostatných sudoku, ale jednu kocku. Číslo, ktoré doplníte na jednej stene, často otvorí ďalší krok na susednej. Na papieri lúštite tú istú kocku rozloženú do siete.

Kocka rozložená na papieri



ZADNÁ stena je napravo za PRAVOU.

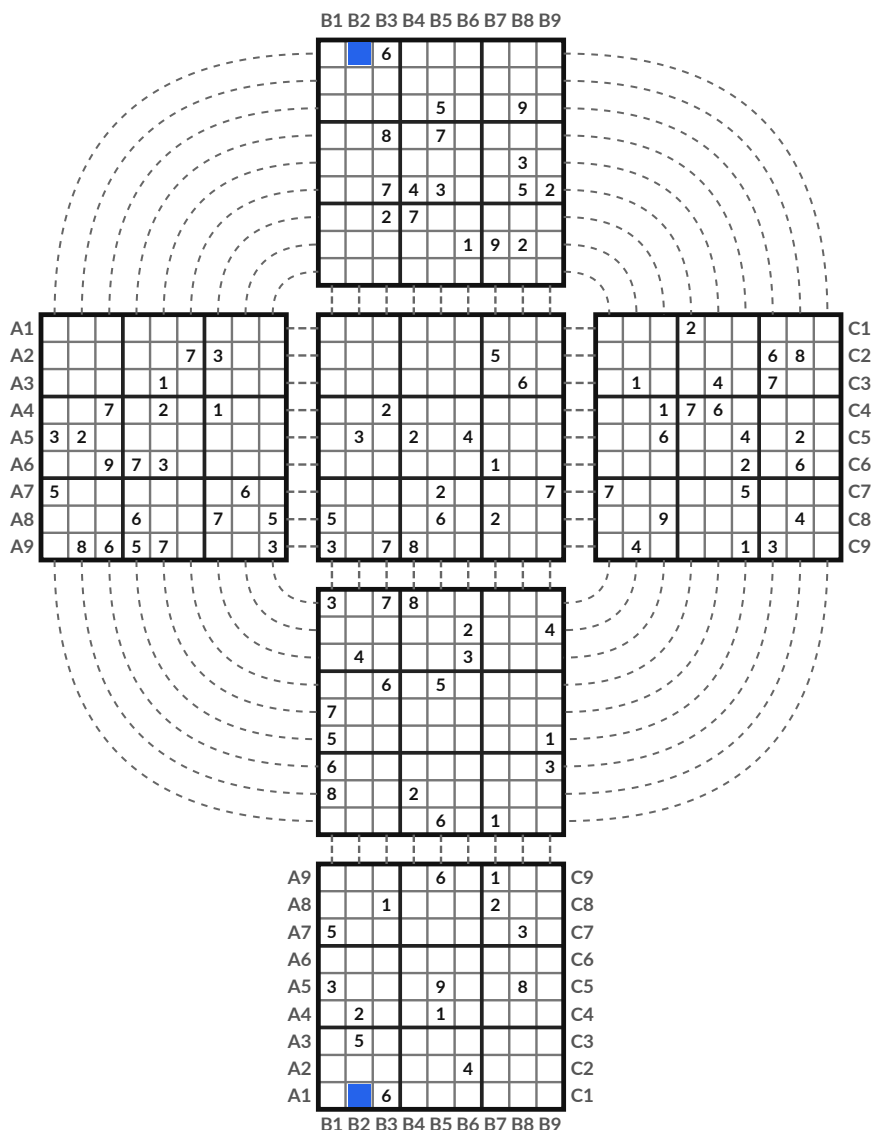


ZADNÁ stena je pod SPODNOU.

Časť 2: Ako čítať stranu so zadáním

Prerušovaná čiara alebo oblúk spája dve zobrazenia toho istého políčka. Podľa nej vidíte, kde riadok alebo stĺpec pokračuje na susednej stene.

Značky A1, A2...; B1, B2...; C1, C2... označujú políčka na vzdialených hranách. Pokračujú po číslo zodpovedajúce veľkosti mriežky a každá sa v sieti objaví dvakrát. Dve vyznačené políčka pri značke B2 sú zobrazenia toho istého políčka kocky; preto do oboch patrí rovnaké číslo.



Keď doplníte číslo na hrane alebo v rohu, preneste ho aj do ostatných zobrazení toho istého políčka. Potom skontrolujte riadok, stĺpec a blok na každej stene, ktorej sa týka.



Hrajte aj v aplikácii

Každý hlavolam má vpravo hore QR kód. Naskenujte ho mobilom a tá istá kocka sa otvorí v hre na play.cubesudoku.com – na mobile, tablete aj počítači.

Kód pod hlavolamom môžete zadať aj ručne: v hre zvolte Nová hra a vložte ho do poľa pre kód.

V PDF verzii stačí na QR kód alebo kód kliknúť.

Časť 3: Prehľadávanie riadkov a stĺpcov

Stredné hlavolamy stále nepotrebujú ceruzkové poznámky. Nestačí však prehľadávať iba bloky: číslo treba hľadať aj v riadkoch a stĺpcoch a všimnúť si políčka, ktorým zostal jediný kandidát. Na kocke sa riadok alebo stĺpec na hrane týka dvoch stien naraz.

			7					
7								
	5			1	9	7	2	
								7
		7						

Riadok: kam patrí 7?

V riadku 5 je päť prázdnych políčok. Zakrúžkované sedmičky vylučujú stĺpce 1, 3, 4 a 9. Sedmička v tomto riadku preto môže byť iba v stĺpci 7. Rovnako prehľadávajú stĺpce.

5		2						
	7							
4		3		8		1		6
		9						

Posledný kandidát

Riadok 3, stĺpec 3 a blok vľavo hore spolu obsahujú čísla 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8 a 9. Vyznačenému políčku zostáva jediná možnosť: 3. Pri políčku na hrane alebo v rohu skontrolujte riadky, stĺpce a bloky všetkých stien, ku ktorým patrí.

Časť 4: Ceruzkové poznámky a vylučovanie kandidátov

Ťažké hlavolamy sa na niektorých miestach zastavia: žiadne políčko nemá jediné možné číslo. Vtedy si do prázdnych políčok ceruzkou zapíšete kandidátov – malé čísla, ktoré tam ešte môžu byť. Každé číslo má v políčku svoje miesto: 1 vľavo hore, 5 v strede, 9 vpravo dole. Po doplnení čísla na hrane alebo v rohu ho zmažte z kandidátov vo všetkých dotknutých riadkoch, stĺpcoch a blokoch na každej stene.

3	7	1						
5	5	9		8		/	4	/
2				5				

Ukazujúca dvojica (pointing)

V bloku vľavo hore môže byť 5 iba v riadku 2: riadok 1 bloku je plný a riadok 3 už päťku má. Päťka riadku 2 teda leží v tomto bloku, a preto ju vo zvyšku riadku 2 prečiarknite.

							3	
				/	/	7		
6	1		3	9	3		8	2
			4	/	/			
		3						

Zamknutý riadok (claiming)

V riadku 5 sa 3 zmestí len do dvoch políčok stredného bloku. Trojka tohto bloku teda musí byť v riadku 5 a z ostatných políčok bloku ju prečiarknite.

2	4	5	1	3	4	6	1	9
	7		8	7	7	9		

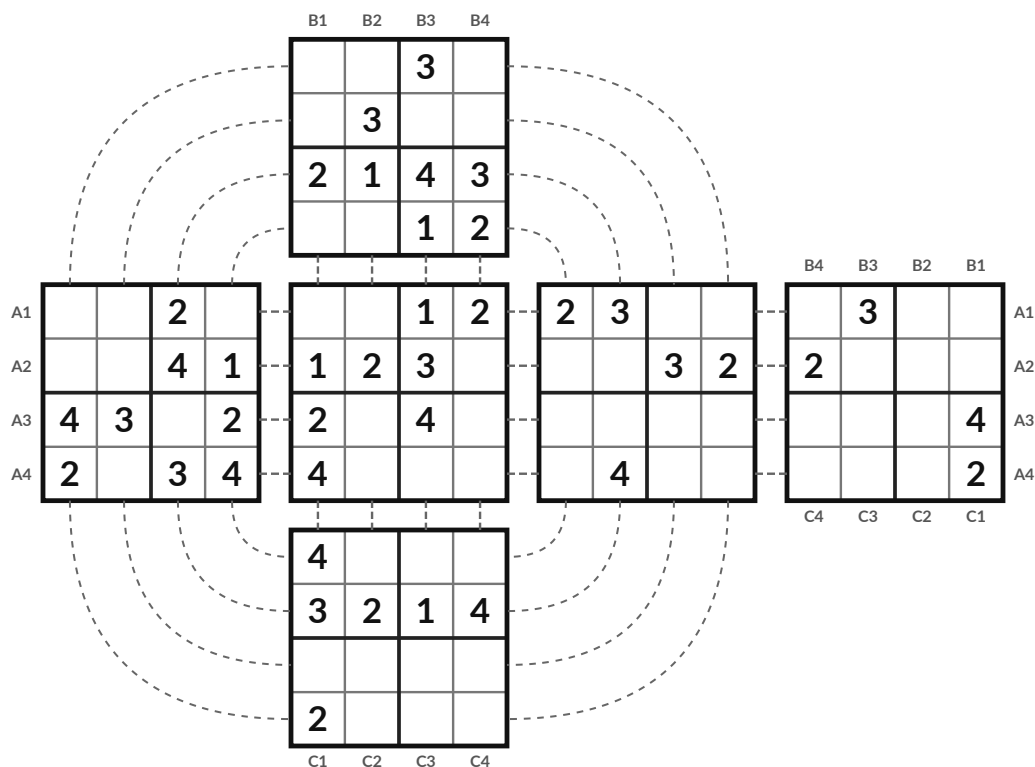
Odkrytá dvojica

Dve políčka riadku 7 môžu obsahovať iba 4 alebo 7. Tieto čísla si rozdelia medzi sebou, preto 4 a 7 prečiarknite vo zvyšku riadku.

Na kocke platí to isté aj cez hrany: riadok na hrane patrí dvom stenám a blok na PREDNEJ stene zdieľa tri políčka s blokom na HORNEJ alebo ĽAVEJ stene. Ak je číslo bloku možné len v týchto spoločných políčkach, prečiarknite ho aj vo zvyšku druhého bloku.

Hlavoľam č. 1

■□□□ Ľahká 4 × 4 riešenie na strane 15



Kód: CS2-1-1-1518D5034BC639F94E3AF6DB6A918A1E-0 · hrajte aj na play.cubesudoku.com

Hlavalam č. 2

■□□□ ľahká 6 × 6 riešenie na strane 16



Diagram showing a 6x6 grid puzzle layout with four 3x3 sub-grids and connecting dashed lines. The grid is labeled with columns B1-B6 and rows A1-A6.

Top 3x3 Sub-grid (Rows B1-B3, Columns B1-B3):

3		
	3	1
5		

Top 3x3 Sub-grid (Rows B1-B3, Columns B4-B6):

		1	4
	5		6
2		1	5

Middle 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns B1-B3):

3			5	2	
1		5			4
	3		4		

Middle 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns B4-B6):

		3	4	6	
4	6	2			
	2	1			3

Right 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns C1-C3):

	3		6		4
3					

Middle 3x3 Sub-grid (Rows A4-A6, Columns B1-B3):

		6			

Middle 3x3 Sub-grid (Rows A4-A6, Columns B4-B6):

	3		6	5	

Right 3x3 Sub-grid (Rows A4-A6, Columns C1-C3):

	2		5		6
	6			2	1

Bottom 3x3 Sub-grid (Rows A4-A6, Columns B1-B3):

			1		6
3			2		

Bottom 3x3 Sub-grid (Rows A4-A6, Columns B4-B6):

			1		6
3			2		

Bottom 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns B1-B3):

			1		6
3			2		

Bottom 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns B4-B6):

			1		6
3			2		

Bottom 3x3 Sub-grid (Rows A1-A3, Columns C1-C3):

			1		6
3			2		

Kód: CS2-1-1-4BC1503D41EA544B8498EB9CD82C9A46-0 · hrajte aj na play.cubesudoku.com

Hlavalam č. 3

■□□□ ľahká 9 × 9 riešenie na strane 16



	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
			3		7	2			
	8	5	7		9			6	2
		2				3			
	3	7	6			5	1	2	
	5					1		3	7
	4	9					8	5	
		3			1	6	2	9	5
	2								
		1		3	2	9	7	4	

A1		8		3	5	4		2	
A2	5				2	8			
A3	2		3	7		6	5		9
A4	3		5			1	6	9	
A5		7	1			2		3	
A6	6							7	1
A7	9	5			3		1	4	2
A8		3					8		7
A9		1	8		4		9	6	

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
	1		3	2	9	7	4		
	2		8	5	7	6		9	
	9	8	7		6		5		2
	3	6					2	5	
	4	2			3				
	1	7	9	2		5			
	2	6	4	9	3	8		5	7
	7	9	1		4		2	8	3
	5		1	7				9	

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
			5		7			2	
	9			8	5	2			3
	2	4			9			8	5
	5				1	8	4	3	6
		9	3	7	4		8		2
		8	6			3		1	
	7		9	2					
	3		4	1	6	7			
		2			9				1

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
			5		1	7			9
	6	1	4		9		3	7	2
	9				3		5	1	
								8	
	4	8	9						
		6	1		8				9
	8	9		7	1		6		
	1	4			2		8		
			6		4		9		1

A9			6		4		9		1
A8		5	1		9		6	3	
A7	9		8		6	3	7		
A6	6	9	5		2	8		1	
A5		1		6	3	9		4	2
A4	3	4		7	5	1	8		6
A3	2			3			1	6	5
A2	5	8	4	9	1				3
A1			3		7	2			

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
			3		7	2			

Kód: CS2-1-1-B64D4F1C6D5262F397C13B006821A581-0 · hrajte aj na play.cubesudoku.com

Hlavoľam č. 4

■ ■ □ □ Stredná 9 × 9 riešenie na strane 16



Diagram showing a 3D cube structure with 9x9 grids on its faces. The cube is oriented with the top face (B1-B9) and the front face (A1-A9) visible. The side faces (C1-C9) are also visible, showing the continuation of the grid patterns. The grids are interconnected by dashed lines representing the cube's edges.

Top Face (B1-B9):

	8	3				9		
		1		4		3	5	
			9				8	
	5			6				
3					1			
		7	4					
		5		7				
	1				4			
						5		

Front Face (A1-A9):

				3				
		3					4	
					4			
					2			
9	3	1	6	5			2	
6	8	2			7			
3			2			8		4
		4	5		3	2		9
							3	

Right Face (C1-C9):

						8		
					7			
9		4		7			8	
					8		5	7
				1	9	4		
	6							8
	8		2			7		
						2		

Bottom Face (B1-B9):

			4	3				
3	2		9				1	
					6	2		
			7					
	7							
		5						
			1				8	2
			5	8	4			
	5				3		4	

Back Face (A1-A9):

	5				3		4	
3	9							8
6	7				5			
9					2		8	7
	3			7				
						8		
					9			
	8	3				9		

Kód: CS2-1-1-C55765E36623F65559D61BB393BD51E7-0 · hrajte aj na play.cubesudoku.com

Hlavoľam č. 5

■ ■ ■ ■ ■ Ťažká 9 × 9 riešenie na strane 16



Diagram showing a 3D arrangement of five 9x9 Sudoku grids. The grids are arranged in a cross-like pattern, with one grid in the center and four surrounding it. The grids are labeled with columns B1 through B9 and rows A1 through A9. The central grid is labeled with columns B1 through B9 and rows A1 through A9. The four surrounding grids are labeled with columns B1 through B9 and rows A1 through A9. The grids are arranged in a 3D pattern, with dashed lines indicating the connections between the grids. The grids are arranged in a 3D pattern, with dashed lines indicating the connections between the grids.

Grid 1 (Top):

		6						
				5			9	
		8		7				
							3	
		7	4	3			5	2
		2	7					
					1	9	2	

Grid 2 (Left):

		7		2			1	
3	2							
		9	7	3				
5								6
			6				7	5
	8	6	5	7				3

Grid 3 (Right):

			2					
							6	8
	1			4			7	
		1	7	6				
		6			4		2	
					2		6	
7					5			
		9						4
4					1	3		

Grid 4 (Bottom):

3		7	8					
					2			4
	4				3			
		6		5				
7								
5								1
6								3
8			2					
				6	1			

Grid 5 (Bottom):

				6		1		
		1				2		
5							3	
3				9			8	
	2			1				
	5							
					4			
		6						

Kód: CS2-1-1-2512867931A1A82CC8930C7CFEA8B133-0 · hrajte aj na play.cubesudoku.com

Sivé čísla sú zo zadania. Čierne tučné čísla ste mali doplniť vy.

Riešenie č. 1

zadanie na strane 10

1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2

1	4	2	3
3	2	4	1
4	3	1	2
2	1	3	4

3	4	1	2
1	2	3	4
2	3	4	1
4	1	2	3

2	3	1	4
4	1	3	2
1	2	4	3
3	4	2	1

4	3	2	1
2	1	4	3
3	2	1	4
1	4	3	2

4	1	2	3
3	2	1	4
1	4	3	2
2	3	4	1

Sivé čísla sú zo zadania. Čierne tučné čísla ste mali doplniť vy.

Riešenie č. 2

zadanie na strane 11

3	2	5	6	1	4
6	1	4	2	3	5
4	3	1	5	2	6
5	6	2	3	4	1
2	4	6	1	5	3
1	5	3	4	6	2

3	6	4	5	2	1
1	2	5	6	3	4
2	3	1	4	5	6
4	5	6	2	1	3
5	4	3	1	6	2
6	1	2	3	4	5

1	5	3	4	6	2
4	6	2	1	3	5
6	2	1	5	4	3
3	4	5	2	1	6
2	3	4	6	5	1
5	1	6	3	2	4

2	3	1	6	5	4
5	4	6	2	1	3
3	1	2	4	6	5
6	5	4	1	3	2
1	2	3	5	4	6
4	6	5	3	2	1

5	1	6	3	2	4
4	2	3	1	5	6
3	6	4	2	1	5
2	5	1	4	6	3
1	4	5	6	3	2
6	3	2	5	4	1

6	3	2	5	4	1
5	1	4	3	2	6
4	5	3	1	6	2
2	6	1	4	3	5
1	4	6	2	5	3
3	2	5	6	1	4

Riešenie č. 3

zadanie na strane 12

1	6	3	5	7	2	4	8	9
8	5	7	1	9	4	3	6	2
9	2	4	8	6	3	5	7	1
3	7	6	9	8	5	1	2	4
5	8	2	6	4	1	9	3	7
4	9	1	2	3	7	8	5	6
7	3	8	4	1	6	2	9	5
2	4	9	7	5	8	6	1	3
6	1	5	3	2	9	7	4	8

1	8	9	3	5	4	7	2	6
5	6	7	9	2	8	3	1	4
2	4	3	7	1	6	5	8	9
3	2	5	4	7	1	6	9	8
8	7	1	6	9	2	4	3	5
6	9	4	5	8	3	2	7	1
9	5	6	8	3	7	1	4	2
4	3	2	1	6	9	8	5	7
7	1	8	2	4	5	9	6	3

6	1	5	3	2	9	7	4	8
4	2	3	8	5	7	6	1	9
9	8	7	4	6	1	5	3	2
8	3	6	7	1	4	9	2	5
5	4	2	6	9	3	8	7	1
1	7	9	2	8	5	3	6	4
2	6	4	9	3	8	1	5	7
7	9	1	5	4	6	2	8	3
3	5	8	1	7	2	4	9	6

8	3	5	6	7	4	1	2	9
9	6	1	8	5	2	7	4	3
2	4	7	3	9	1	6	8	5
5	7	2	9	1	8	4	3	6
1	9	3	7	4	6	8	5	2
4	8	6	5	2	3	9	1	7
7	1	9	2	8	5	3	6	4
3	5	4	1	6	7	2	9	8
6	2	8	4	3	9	5	7	1

3	5	8	1	7	2	4	9	6
6	1	4	5	9	8	3	7	2
9	2	7	4	3	6	5	1	8
5	7	3	9	6	1	2	8	4
4	8	9	2	5	7	1	6	3
2	6	1	3	8	4	7	5	9
8	9	2	7	1	3	6	4	5
1	4	5	6	2	9	8	3	7
7	3	6	8	4	5	9	2	1

7	3	6	8	4	5	9	2	1
4	5	1	2	9	7	6	3	8
9	2	8	1	6	3	7	5	4
6	9	5	4	2	8	3	1	7
8	1	7	6	3	9	5	4	2
3	4	2	7	5	1	8	9	6
2	7	9	3	8	4	1	6	5
5	8	4	9	1	6	2	7	3
1	6	3	5	7	2	4	8	9

Riešenie č. 4

zadanie na strane 13

4	8	3	1	5	7	9	2	6
9	2	1	6	4	8	3	5	7
5	7	6	9	3	2	4	8	1
8	5	9	2	6	3	7	1	4
3	4	2	7	9	1	8	6	5
1	6	7	4	8	5	2	3	9
6	3	5	8	7	9	1	4	2
7	1	8	5	2	4	6	9	3
2	9	4	3	1	6	5	7	8

4	9	5	8	3	1	6	7	2
2	1	3	7	6	5	9	4	8
7	6	8	9	2	4	1	5	3
5	4	7	1	9	2	3	8	6
9	3	1	6	5	8	4	2	7
6	8	2	3	4	7	5	9	1
3	5	9	2	7	6	8	1	4
1	7	4	5	8	3	2	6	9
8	2	6	4	1	9	7	3	5

2	9	4	3	1	6	5	7	8
8	5	1	7	2	4	9	3	6
3	6	7	5	9	8	2	1	4
6	3	5	2	4	7	1	8	9
7	8	2	1	5	9	4	6	3
1	4	9	6	8	3	7	2	5
4	7	8	9	6	1	3	5	2
9	2	3	8	7	5	6	4	1
5	1	6	4	3	2	8	9	7

8	3	2	9	5	4	1	7	6
6	5	7	3	1	2	8	9	4
4	9	1	6	8	7	5	2	3
9	2	4	5	7	3	6	8	1
3	1	6	4	2	8	9	5	7
5	7	8	1	9	6	4	3	2
2	6	9	7	4	5	3	1	8
1	8	3	2	6	9	7	4	5
7	4	5	8	3	1	2	6	9

5	1	6	4	3	2	8	9	7
3	2	8	9	7	5	6	1	4
7	4	9	8	1	6	2	3	5
9	6	3	7	5	1	4	2	8
1	7	2	6	4	8	9	5	3
4	8	5	3	2	9	7	6	1
6	3	4	1	9	7	5	8	2
2	9	1	5	8	4	3	7	6
8	5	7	2	6	3	1	4	9

8	5	7	2	6	3	1	4	9
1	2	4	7	9	8	3	6	5
3	9	6	5	4	1	2	7	8
6	7	8	9	1	5	4	3	2
9	4	1	6	3	2	5	8	7
5	3	2	8	7	4	6	9	1
7	1	9	4	2	6	8	5	3
2	6	5	3	8	9	7	1	4
4	8	3	1	5	7	9	2	6

Riešenie č. 5

zadanie na strane 14

9	8	6	1	2	3	5	7	4
4	5	1	9	6	7	2	8	3
2	7	3	8	5	4	6	9	1
3	4	8	2	7	5	1	6	9
5	2	9	6	1	8	4	3	7
6	1	7	4	3	9	8	5	2
8	9	2	7	4	6	3	1	5
7	3	4	5	8	1	9	2	6
1	6	5	3	9	2	7	4	8

9	4	2	3	5	6	8	7	1
1	6	8	2	4	7	3	5	9
7	3	5	9	1	8	6	4	2
8	5	7	4	2	9	1	3	6
3	2	4	8	6	1	5	9	7
6	1	9	7	3	5	2	8	4
5	7	3	1	9	2	4	6	8
4	9	1	6	8	3	7	2	5
2	8	6	5	7	4	9	1	3

1	6	5	3	9	2	7	4	8
9	8	3	4	7	6	5	1	2
2	7	4	5	1	8	3	6	9
6	5	2	1	3	9	8	7	4
7	3	1	2	8	4	6	9	5
4	9	8	6	5	7	1	2	3
8	1	6	9	2	5	4	3	7
5	4	9	7	6	3	2	8	1
3	2	7	8	4	1	9	5	6

8	6	5	2	7	9	1	3	4
2	7	4	1	5	3	6	8	9
9	1	3	8	4	6	7	5	2
4	2	1	7	6	8	5	9	3
5	9	6	3	1	4	8	2	7
3	8	7	5	9	2	4	6	1
7	3	8	4	2	5	9	1	6
1	5	9	6	3	7	2	4	8
6	4	2	9	8	1	3	7	5

3	2	7	8	4	1	9	5	6
1	6	8	5	9	2	7	3	4
9	4	5	6	7	3	8	1	2
4	8	6	1	5	7	3	2	9
7	3	1	4	2	9	5	6	8
5	9	2	3	8	6	4	7	1
6	5	9	7	1	4	2	8	3
8	1	4	2	3	5	6	9	7
2	7	3	9	6	8	1	4	5

2	7	3	9	6	8	1	4	5
4	6	1	3	5	7	2	9	8
5	9	8	2	4	1	7	3	6
6	4	7	8	3	5	9	2	1
3	1	5	4	9	2	6	8	7
8	2	9	7	1	6	4	5	3
7	5	4	6	8	9	3	1	2
1	3	2	5	7	4	8	6	9
9	8	6	1	2	3	5	7	4

Zdroje a ďalšie čítanie

Príbeh sudoku na začiatku knihy vychádza z týchto zdrojov. Ak vás zaujíma viac, môžete pokračovať práve tu:

Jean-Paul Delahaye: The Science behind Sudoku. Scientific American 294 (6), 2006. doi.org/10.1038/scientificamerican0606-80

Nikoli: Sudoku – History. nikoli.co.jp/en/puzzles/sudoku

Thinking outside the square with Mr Sudoku. The New Zealand Herald, 2005. nzherald.co.nz

World Sudoku Championship 2006, Lucca. wsc2006.com

Tiffany A. Lambert, Paula A. Whitlock: Generalizing Sudoku to three dimensions. Monte Carlo Methods and Applications 16 (3–4), 2010. doi.org/10.1515/mcma.2010.018

Ďalšie knihy série

CUBE SUDOKU 3D • Zväzok 1 – pre začiatočníkov

CUBE SUDOKU 3D • Zväzok 2 – stredná obtiažnosť

CUBE SUDOKU 3D • Zväzok 3 – ťažká obtiažnosť

CUBE SUDOKU 3D • Zväzok 4 – extra ťažká obtiažnosť

CUBE SUDOKU 3D • 365 hlavolamov – rok s 3D sudoku



Hrajte aj online

Na play.cubesudoku.com lúštite kocky v 3D na počítači, tablete aj mobile. Všetky knihy nájdete na cubesudoku.com.

cubesudoku.com