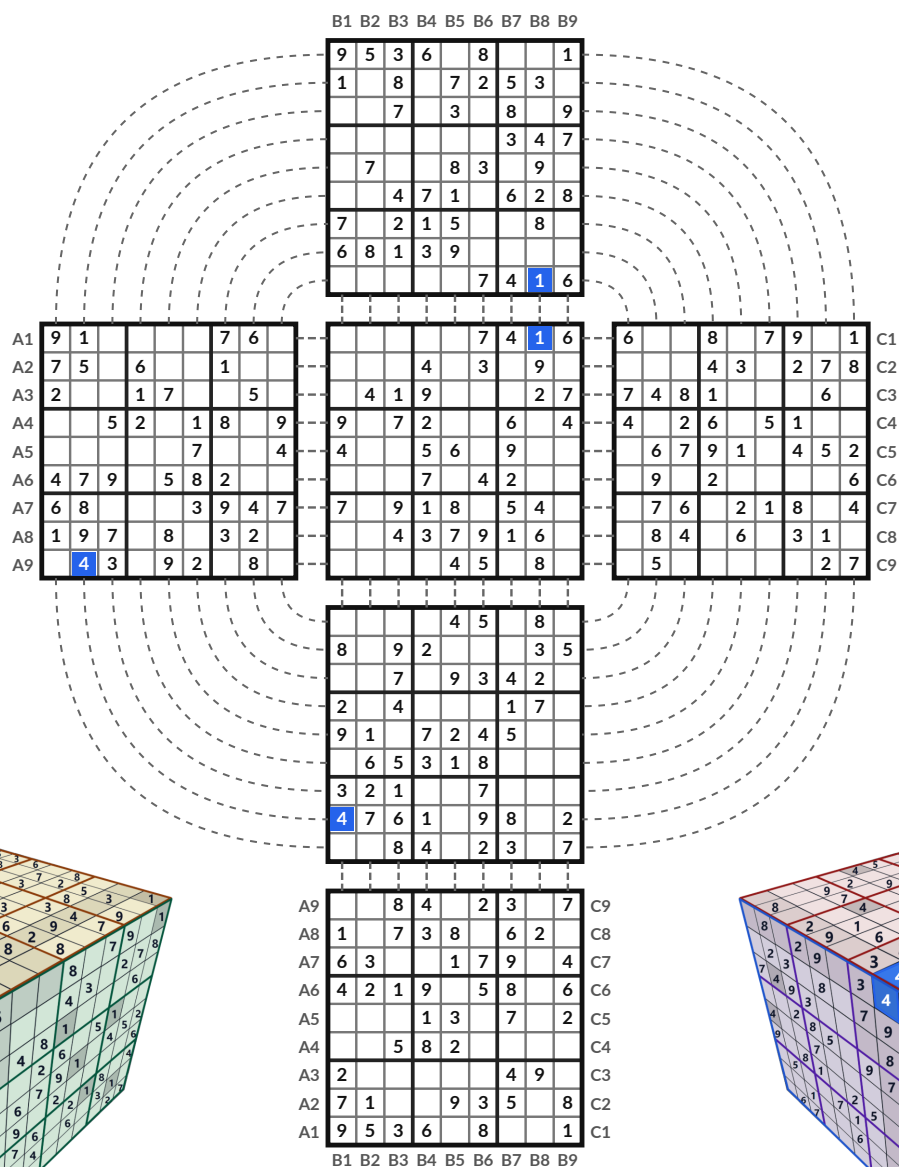


CUBE SUDOKU 3D

サンプル版 – 図解付き5問

印刷にも画面にも対応・cubesudoku.com



上面・前面・右面

下面・背面・左面

著者: Štefan Toth

cubesudoku.com

奥付・ライセンス・印刷のご案内

© 2026 Štefan Toth. 無断複製・転載を禁じます。

Cube Sudoku 3D – サンプル版・バージョン1.0

利用規約とライセンス：

このデジタル版は、個人的かつ非商用の利用に限りライセンスされています。著者の事前の書面による許可なく、本書のいかなる部分も、いかなる形式でも複製、配布、転売、送信することはできません。

印刷のご案内（きれいに印刷するために）：

- 倍率100%（「実際のサイズ」）で印刷してください。「合わせる」や「大きいページを縮小」は選ばないでください。
- A4用紙（210 × 297 mm）でもページ全体を印刷できます。左右で失われる余白はそれぞれ約3 mmです。プリンターが用紙に合わせて縮小しても、パズルは約3%しか小さくなりません。
- おすすめの用紙：80～100 g/m²の一般的な白い用紙。
- 鮮明なモノクロのレーザー印刷にも、高解像度のカラーインクジェット印刷にも最適化されています。

Cube Sudokuの難易度：

- ● 初級：ブロックを見るだけで解けます。ブロックの中で数字が入る唯一のマスを探します。共有される辺と角に慣れるための、ゆったりした問題です。
- ● 中級：まだ鉛筆メモは不要ですが、行と列も調べ、候補がひとつだけ残ったマスに気づく必要があります。
- ● 上級：2か所以上で鉛筆メモが必要です：ポインティング、クレーミング（ロックされた候補）、ネイキッドペア。
- ● 超上級：すべての候補をメモし、何か所かで高度なパターンを使います：隠れたペア、X-wing、トリプル、XY-wing、XYZ-wing。

サポートとご意見：

ご質問、ご意見、学校・団体向けパズルパックについては support@cubesudoku.com までご連絡いただくか、<https://cubesudoku.com> をご覧ください。

数独の歴史

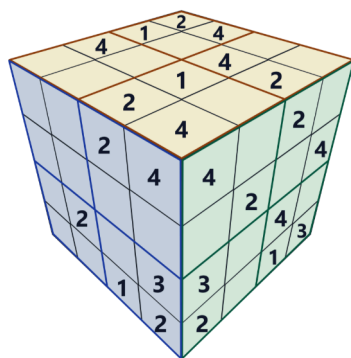
2004年11月13日、ロンドンのThe Timesは、新しい数字パズルに夢中になり地下鉄の駅を乗り過ごした読者の手紙を掲載しました。同紙が数独を載せ始めたのは前日のことでした。数か月で世界中に広まりましたが、その歴史はロンドンでも日本でも始まっていません。

1979年5月、米国の雑誌Dell Pencil Puzzles and Word Gamesは「Number Place」というパズルを掲載しました。ニューヨーク・タイムズのクロスワード編集者ウィル・ショーツの調査によると、考案者はインディアナ州の退職した建築家ハワード・ガーンズでした。雑誌には名前が記されず、ガーンズはその発想が有名になるずっと前の1989年に亡くなりました。

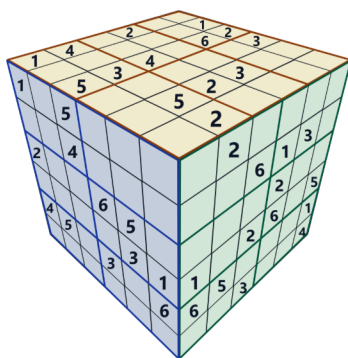
1984年、出版社ニコリは「数字は独身に限る」という名前でこのパズルを日本に紹介しました。「独身」には結婚していない人という意味もあります。「数独」という短い名前は世界に広まりました。1986年には、ニコリが初期配置の数字を対称に並べる方式を導入しました。

数独を世界に広めたのは、香港で裁判官を務めたニュージーランド人のウェイン・グールドです。1997年に東京で数独の本を見つけ、趣味で新しい問題を作るプログラムを6年間かけて書きました。問題を新聞社に無償で提供し、The Timesが2004年11月に掲載を始めると世界の新聞も続きました。第1回世界数独選手権は2006年3月にイタリアのルッカで開かれ、チェコのヤナ・ティロヴァーが優勝しました。

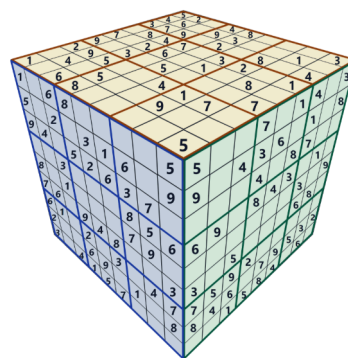
数独が新聞に広まると、作者たちは三次元への展開も始めました。The Daily Telegraphは2005年5月には立体数独を掲載しています。その後、層を重ねた立方体や回転式のパズル、立方体の三面または六面を使うパズルが登場しました。それぞれルールが異なります。本書のルールは次のページで説明します。



4 × 4



6 × 6



9 × 9

第1部：数独の基本

数独は数字を使った論理パズルです。空いているマスにひとつずつ数字を書き込みます。最初から印刷されている数字はヒントなので、変えてはいけません。下の3つのルールをすべて守って、盤面全体を埋めるのが目標です。

計算は必要ありません。数字はただの記号で、どんな順番で並んでもかまいません。大切なのは、どこで数字が重複してよいか、いけないかだけです。

3つのルールは同時に成り立ちます

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1. 行

1. 行は左から右への横の並びです。使える数字がそれぞれちょうど1回ずつ入ります。

2. 列

2. 列は上から下への縦の並びです。列にも、使える数字がそれぞれちょうど1回ずつ入ります。

3. ブロック

3. ブロックは太線で囲まれた小さな区画です。各ブロックにも、使える数字がそれぞれちょうど1回ずつ入ります。

同じルールで3つのサイズ

下は正しく完成した例です。灰色の部分がひとつのブロック全体を示します。どの行、どの列、灰色のブロックを調べても、そのサイズの数字がすべて重複なく入っています。

4 × 4

1	2	3	4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

数字1～4

ブロック 2 × 2

6 × 6

1	2	3	4	5	6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

数字1～6

ブロック 2 × 3

9 × 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

数字1～9

ブロック 3 × 3

6×6の盤面では、ブロックは2行3列の6マスで、3×3の正方形ではありません。9×9では、各ブロックは3行3列の9マスです。

例えば4×4では、3, 1, 4, 2は正しい行です。3, 1, 4, 3は誤りで、3が重複し、2が欠けています。列とブロックのルールも守られていれば、異なる行で同じ数字を使ってかまいません。

第1部：最初の数字の見つけ方

空いているマスを選び、その行・列・ブロックを調べます。これらのどこかにすでにある数字は、そのマスには入りません。残った可能性を候補と呼びます。候補がひとつだけなら、安心して書き込めます。

1	?		4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

4×4：列で決める

1. 1行目には1と4があります。2つの空きマスには2と3が入りますが、行だけではどちらがどこかわかりません。
2. 2列目にはすでに4、3、1があります。1～4で足りないのは2だけです。
3. ?に2を書きます。左上のブロックでも重複しません。すると、行のもうひとつの空きマスは3になります。

1	?	3	4		6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

6×6：長方形のブロックを見る

1. 左上の灰色のブロックは2行3列です。1、3、4、5、6が入っています。
2. 1～6で足りないのは2だけです。ブロックの空きマスは?だけです。
3. ?に2を書きます。2は行にも列にもありません。すると、1行目のもうひとつの空きマスには5が入ります。

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
	6	7	8	?	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

9×9：大きな盤面でも同じ方法

1. 中央の灰色の3×3ブロックには5、6、7、8、?、1、2、3、4があります。1～9で足りないのは9だけです。
2. 5行目にはまだ5と9が必要です。5列目にはすでに5があるので、?に5は入りません。
3. ?に9を書きます。次に、5行目の先頭の空きマスに5を書きます。

行き詰まったら

空きマスの少ない行・列・ブロックから始めましょう。候補が複数あるマスは鉛筆でメモし、別の場所を試します。数字を書き込むたびに、メモを見直してください。難しい問題では別の論理テクニックも必要です。次の一手が見えないからといって、当てずっぽうで書かないでください。

ここまでは通常の2D数独です。次のページでは、共有される辺と角を加えます。Cube Sudokuの面は独立していません。

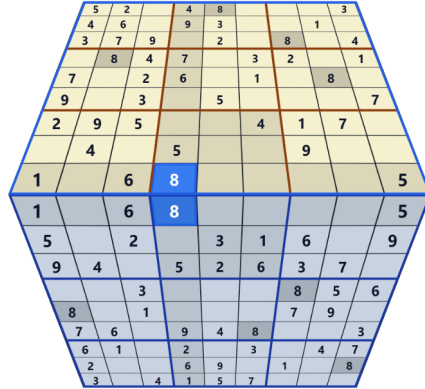
第2部：6つの面の数独

それぞれの面が数独です。各行・各列・各ブロックで、使える数字を1回ずつ使います。さらに、面どうしがつながっています。共有される辺のマスは2つの面に、角のマスは3つの面に属します。そのマスが現れるすべての場所に同じ数字が入ります。

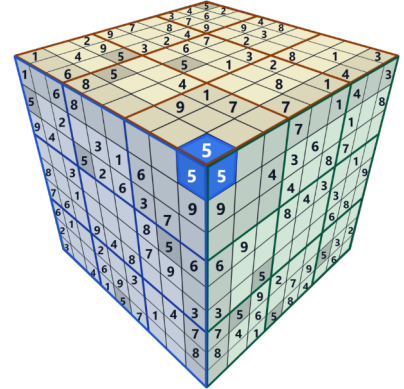
六つの面、一つのパズル

1		6	8				5
5		2		3	1	6	9
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	
3		4	1	5	7		

一つの面：選んだマスとその行・列・ブロック



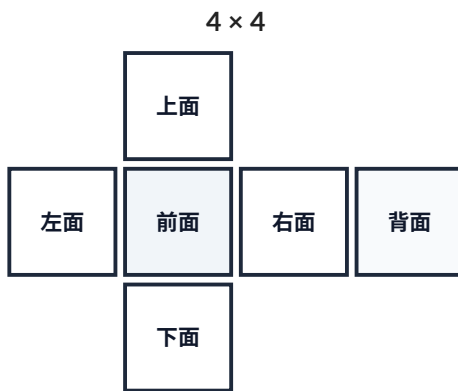
辺：二つの面に現れる同じマス



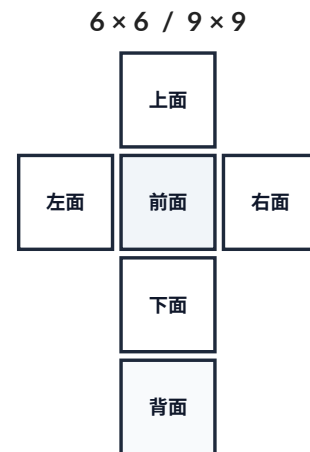
角：三つの面に現れる同じマス

解くのは六つの別々の数独ではなく、一つのキューブです。ある面に数字を入ると、隣の面を解く手がかりになることがあります。紙の上では、同じキューブを展開図にして解きます。

同じ立方体の2つの展開図



背面は右面のさらに右にあります。

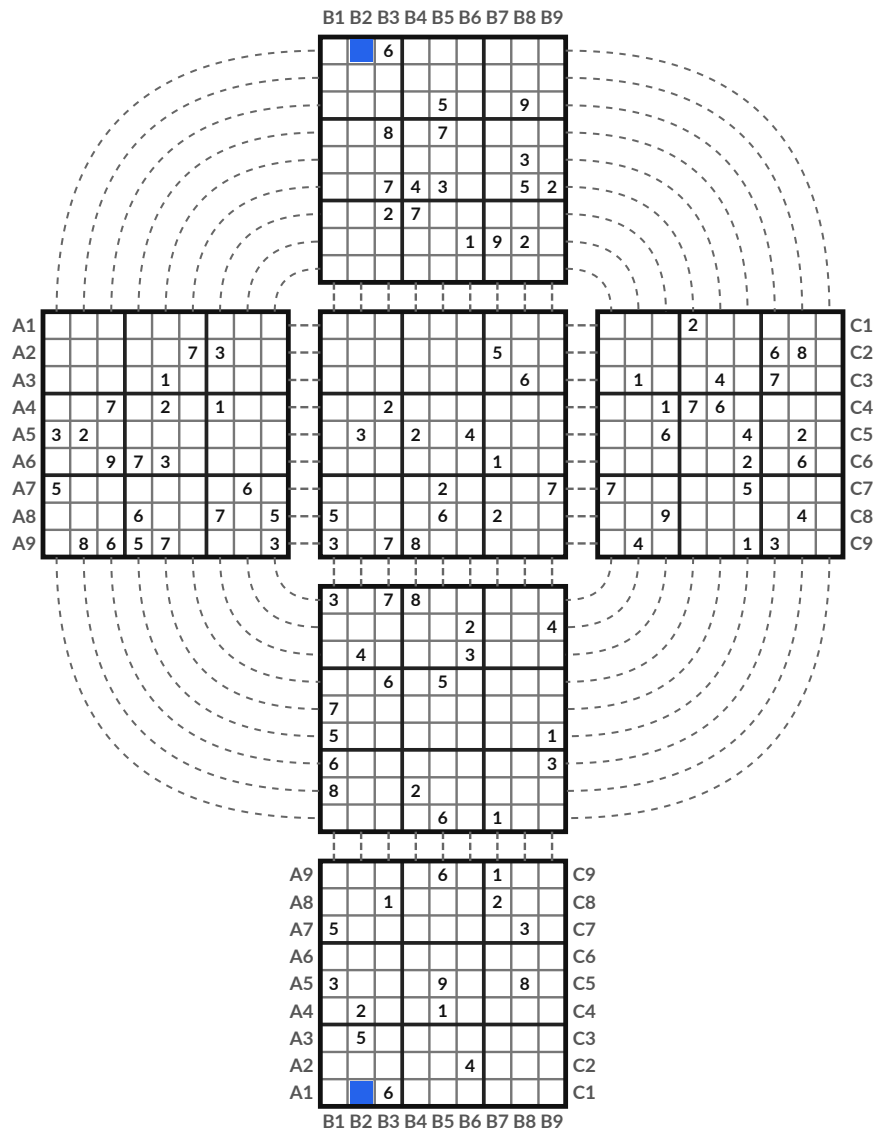


背面は下面のさらに下にあります。

つながりの読み方

破線や曲線は、同じマスの二つの表示を結びます。線をたどると、行や列が隣の面のどこに続くか分かります。

問題のページでは、離れた辺の各マスに記号があります。A1はA1、B2はB2、C3はC3と対応し、紙の上で離れていても同じ記号は立方体の同じマスを示します。



辺や角のマスに数字を書いたら、そのマスが現れる他のすべての場所にも書き写してください。それから、関係するすべての面で行・列・ブロックを確認します。解答を確認するときは、面の名前を目印にしてください。



アプリでも遊ぼう

各パズルの右上にQRコードがあります。スマートフォンで読み取ると、play.cubesudoku.comのゲームで同じキューブが開きます。スマートフォン、タブレット、パソコンで遊べます。

各パズルの下に印刷されたコードを入力することもできます。ゲームで「新しいゲーム」を選び、コード欄に貼り付けてください。

PDF版では、QRコードまたはパズルのコードをクリックするだけです。

第3部：行と列を調べる

中級の問題にはまだ鉛筆メモは要りませんが、ブロックを見るだけでは足りません。行と列に沿っても数字を探し、候補がひとつだけ残ったマスに注目しましょう。キューブでは、辺に沿った行や列は同時に2つの面に属します。

			⑦					
⑦								
	5			1	9	7	2	
								⑦
		⑦						

行：7はどこに入る？

5行目には5つの空きマスがあります。丸で囲んだ7が1、3、4、9列目を除外するので、この行の7は7列目にしか入りません。列も同じように調べます。

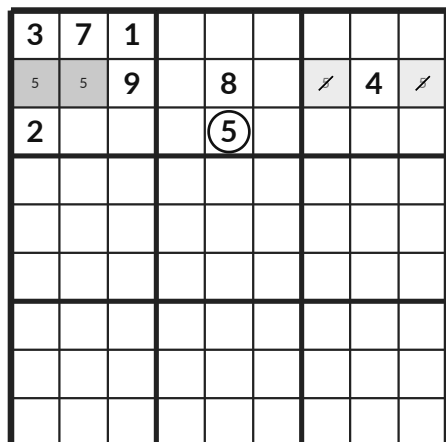
5		2						
	7							
4		3		8		1		6
		9						

最後の候補

3行目、3列目、左上のブロックを合わせると、1、2、4、5、6、7、8、9が入っています。印のマスに残るのは3だけです。辺や角のマスでは、そのマスが属するすべての面の行・列・ブロックを確認してください。

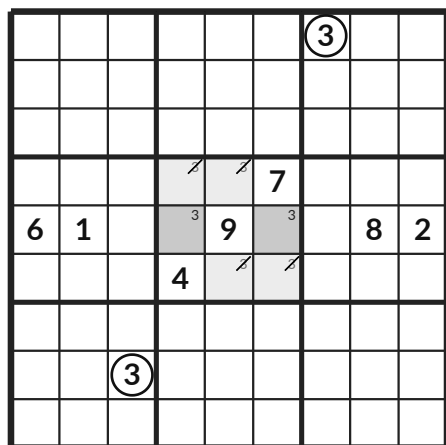
第4部：鉛筆メモとロックされた候補

上級の問題は、ところどころで行き詰まります。数字がひとつに決まるマスがないのです。そのときは、空きマスの隅に小さく候補を鉛筆で書き込みます。辺や角のマスに数字を入れたら、関係するすべての面の行・列・ブロックからその数字の候補を消してください。



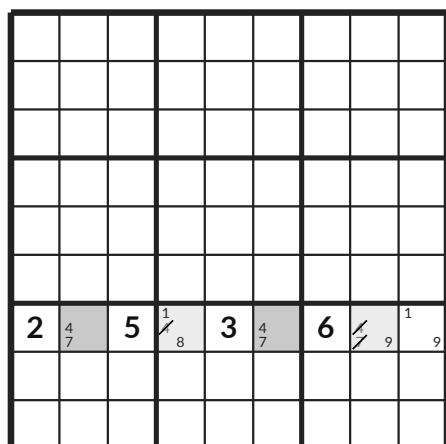
ポインティング（ブロックが行を指す）

左上のブロックでは、5は2行目にしか入りません。ブロック内の1行目は埋まっており、3行目にはすでに5があるからです。つまり2行目の5はこのブロックの中にあるので、2行目の残りから5を消します。



クレーミング（行がブロックを占める）

5行目では、3が入るのは中央ブロックの2マスだけです。したがって、このブロックの3は5行目にあるはずなので、ブロックの他のマスから3を消します。



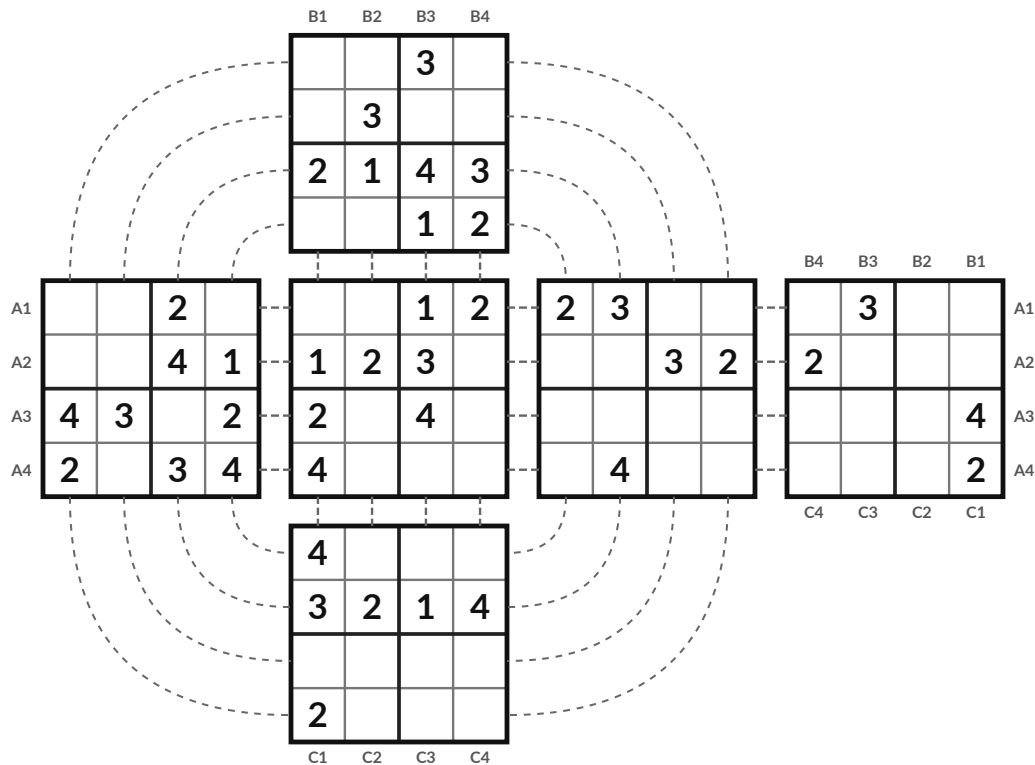
ネイキッドペア

7行目の2つのマスには4か7しか入りません。この2つの数字を2マスで分け合うので、行の残りから4と7を消します。

キューブでは、辺をまたいでも同じことが言えます。辺に沿った行は2つの面に属し、前面のブロックは上面や左面のブロックと3マスを共有します。ブロックの数字がその共有マスにしか入らないなら、もう一方のブロックの残りからも消してください。

第1問

■□□□ 初級 4 × 4 解答：15ページ



コード：CS2-1-1-1518D5034BC639F94E3AF6DB6A918A1E-0・cubesudoku.comで3Dプレイ

第2問

■□□□ 初級 6×6 解答：16ページ



Diagram illustrating a 3D Sudoku puzzle layout with four 6x6 grids and their corresponding row and column labels.

Top Grid (Rows B1-B6, Columns B1-B6):

3				1	4
	3	1	5		6
5					
2			1	5	3
		3	4	6	

Left Grid (Rows A1-A6, Columns B1-B6):

3			5	2	
1		5			4
	3		4		
		6			
	1	2	3		

Right Grid (Rows C1-C6, Columns B1-B6):

	3		6		4
3					
			1		
	2		5		6
	6			2	1

Bottom Grid (Rows A1-A6, Columns B1-B6):

			1		6
3			2		
2	5				
1					2
				4	1

Bottom Grid (Rows A1-A6, Columns B1-B6):

				4	1
	1	4		2	6
	5		1		
	6				
1		6			
3				1	4

コード：CS2-1-1-4BC1503D41EA544B8498EB9CD82C9A46-0・cubesudoku.comで3Dプレイ

第3問

■□□□ 初級 9×9 解答：16ページ



Diagram showing a 3D Sudoku puzzle layout with three 9x9 grids and their corresponding 2D projections.

Top Grid (3D View):

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
			3		7	2			
	8	5	7		9			6	2
		2				3			
	3	7	6			5	1	2	
	5					1		3	7
	4	9					8	5	
		3			1	6	2	9	5
	2								
		1		3	2	9	7	4	

Left Grid (2D Projection):

	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9
		8		3	5	4		2	
	5				2	8			
	2		3	7		6	5		9
	3		5			1	6	9	
		7	1			2		3	
	6						7	1	
	9	5			3		1	4	2
		3					8		7
		1	8		4		9	6	

Middle Grid (2D Projection):

	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9
		1		3	2	9	7	4	
		2		8	5	7	6		9
		9	8	7		6		5	2
		3	6				2	5	
		4	2			3			
		1	7	9	2		5		
		2	6	4	9	3	8		5
		7	9	1		4		2	8
		5		1	7			9	

Right Grid (2D Projection):

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9
			5		7			2	
	9			8	5	2			3
	2	4			9			8	5
	5				1	8	4	3	6
		9	3	7	4		8		2
		8	6			3		1	
	7		9	2					
	3		4	1	6	7			
		2				9			1

Bottom Grid (2D Projection):

	A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1
			6		4		9		1
		5	1		9		6	3	
		9		8		6	3	7	
		6	9	5		2	8		1
			1		6	3	9		4
		3	4		7	5	1	8	
		2			3			1	6
		5	8	4	9	1			
				3		7	2		

コード：CS2-1-1-B64D4F1C6D5262F397C13B006821A581-0・cubesudoku.comで3Dプレイ

第4問

■■■■ 中級 9×9 解答：16ページ



3D Sudoku grid visualization showing five 9x9 planes (A1-A9, B1-B9, C1-C9, D1-D9, E1-E9) arranged in a 3D structure. The grid is composed of 27 smaller 3x3 sub-grids. The numbers are distributed across the planes as follows:

Plane A1-A9 (Top):

				3				
		3					4	
					4			
					2			
9	3	1	6	5			2	
6	8	2			7			
3			2			8		4
		4	5		3	2		9
							3	

Plane B1-B9 (Middle):

8	3					9		
		1		4		3	5	
			9				8	
5				6				
3					1			
		7	4					
		5		7				
1					4			
						5		

Plane C1-C9 (Right):

						8		
					7			
9	4		7			8		
				8		5	7	
			1	9	4			
6							8	
8	2			7				
					2			

Plane D1-D9 (Bottom):

			4	3				
3	2		9				1	
				6	2			
			7					
7								
	5							
			1			8	2	
			5	8	4			
5				3		4		

Plane E1-E9 (Left):

	5				3		4	
3	9							8
6	7				5			
9					2		8	7
	3			7				
						8		
					9			
	8	3				9		

コード：CS2-1-1-C55765E36623F65559D61BB393BD51E7-0・cubesudoku.comで3Dプレイ

第5問

■■■■ 上級 9×9 解答：16ページ



3D Sudoku puzzle grid with columns labeled B1-B9 and rows labeled A1-A9. The grid is composed of several interconnected 3D blocks.

Top Block (Columns B1-B9, Rows A1-A9):

		6						
				5			9	
		8		7				
							3	
		7	4	3			5	2
		2	7					
					1	9	2	

Left Block (Columns B1-B9, Rows A1-A9):

						7	3	
				1				
		7		2		1		
3	2							
		9	7	3				
5							6	
			6			7		5
	8	6	5	7				3

Right Block (Columns B1-B9, Rows A1-A9):

			2					
							6	8
	1			4		7		
		1	7	6				
		6			4		2	
					2		6	
7					5			
		9						4
4					1	3		

Bottom Block (Columns B1-B9, Rows A1-A9):

3		7	8					
					2			4
	4				3			
		6		5				
7								
5								1
6								3
8			2					
				6	1			

Bottom Block (Columns B1-B9, Rows A1-A9):

				6		1		
		1				2		
5							3	
3				9			8	
	2			1				
	5							
					4			
		6						

コード：CS2-1-1-2512867931A1A82CC8930C7CFEA8B133-0・cubesudoku.comで3Dプレイ

黒の太字は最初のヒント数字、濃い灰色の通常の数字は空きマスに入る数字です。

解答：第2問

問題：11ページ

解答：第3問

問題：12ページ

3	2	5	6	1	4
6	1	4	2	3	5
4	3	1	5	2	6
5	6	2	3	4	1
2	4	6	1	5	3
1	5	3	4	6	2

3	6	4	5	2	1
1	2	5	6	3	4
2	3	1	4	5	6
4	5	6	2	1	3
5	4	3	1	6	2
6	1	2	3	4	5

1	5	3	4	6	2
4	6	2	1	3	5
6	2	1	5	4	3
3	4	5	2	1	6
2	3	4	6	5	1
5	1	6	3	2	4

2	3	1	6	5	4
5	4	6	2	1	3
3	1	2	4	6	5
6	5	4	1	3	2
1	2	3	5	4	6
4	6	5	3	2	1

5	1	6	3	2	4
4	2	3	1	5	6
3	6	4	2	1	5
2	5	1	4	6	3
1	4	5	6	3	2
6	3	2	5	4	1

6	3	2	5	4	1
5	1	4	3	2	6
4	5	3	1	6	2
2	6	1	4	3	5
1	4	6	2	5	3
3	2	5	6	1	4

1	6	3	5	7	2	4	8	9
8	5	7	1	9	4	3	6	2
9	2	4	8	6	3	5	7	1
3	7	6	9	8	5	1	2	4
5	8	2	6	4	1	9	3	7
4	9	1	2	3	7	8	5	6
7	3	8	4	1	6	2	9	5
2	4	9	7	5	8	6	1	3
6	1	5	3	2	9	7	4	8

6	1	5	3	2	9	7	4	8
4	2	3	8	5	7	6	1	9
9	8	7	4	6	1	5	3	2
8	3	6	7	1	4	9	2	5
5	4	2	6	9	3	8	7	1
1	7	9	2	8	5	3	6	4
2	6	4	9	3	8	1	5	7
7	9	1	5	4	6	2	8	3
3	5	8	1	7	2	4	9	6

8	3	5	6	7	4	1	2	9
9	6	1	8	5	2	7	4	3
2	4	7	3	9	1	6	8	5
5	7	2	9	1	8	4	3	6
1	9	3	7	4	6	8	5	2
4	8	6	5	2	3	9	1	7
7	1	9	2	8	5	3	6	4
3	5	4	1	6	7	2	9	8
6	2	8	4	3	9	5	7	1

3	5	8	1	7	2	4	9	6
6	1	4	5	9	8	3	7	2
9	2	7	4	3	6	5	1	8
5	7	3	9	6	1	2	8	4
4	8	9	2	5	7	1	6	3
2	6	1	3	8	4	7	5	9
8	9	2	7	1	3	6	4	5
1	4	5	6	2	9	8	3	7
7	3	6	8	4	5	9	2	1

7	3	6	8	4	5	9	2	1
4	5	1	2	9	7	6	3	8
9	2	8	1	6	3	7	5	4
6	9	5	4	2	8	3	1	7
8	1	7	6	3	9	5	4	2
3	4	2	7	5	1	8	9	6
2	7	9	3	8	4	1	6	5
5	8	4	9	1	6	2	7	3
1	6	3	5	7	2	4	8	9

解答：第4問

問題：13ページ

解答：第5問

問題：14ページ

4	8	3	1	5	7	9	2	6
9	2	1	6	4	8	3	5	7
5	7	6	9	3	2	4	8	1
8	5	9	2	6	3	7	1	4
3	4	2	7	9	1	8	6	5
1	6	7	4	8	5	2	3	9
6	3	5	8	7	9	1	4	2
7	1	8	5	2	4	6	9	3
2	9	4	3	1	6	5	7	8

4	9	5	8	3	1	6	7	2
2	1	3	7	6	5	9	4	8
7	6	8	9	2	4	1	5	3
5	4	7	1	9	2	3	8	6
9	3	1	6	5	8	4	2	7
6	8	2	3	4	7	5	9	1
3	5	9	2	7	6	8	1	4
1	7	4	5	8	3	2	6	9
8	2	6	4	1	9	7	3	5

2	9	4	3	1	6	5	7	8
8	5	1	7	2	4	9	3	6
3	6	7	5	9	8	2	1	4
6	3	5	2	4	7	1	8	9
7	8	2	1	5	9	4	6	3
1	4	9	6	8	3	7	2	5
4	7	8	9	6	1	3	5	2
9	2	3	8	7	5	6	4	1
5	1	6	4	3	2	8	9	7

8	3	2	9	5	4	1	7	6
6	5	7	3	1	2	8	9	4
4	9	1	6	8	7	5	2	3
9	2	4	5	7	3	6	8	1
3	1	6	4	2	8	9	5	7
5	7	8	1	9	6	4	3	2
2	6	9	7	4	5	3	1	8
1	8	3	2	6	9	7	4	5
7	4	5	8	3	1	2	6	9

9	4	2	3	5	6	8	7	1
1	6	8	2	4	7	3	5	9
7	3	5	9	1	8	6	4	2
8	5	7	4	2	9	1	3	6
3	2	4	8	6	1	5	9	7
6	1	9	7	3	5	2	8	4
5	7	3	1	9	2	4	6	8
4	9	1	6	8	3	7	2	5
2	8	6	5	7	4	9	1	3

1	6	5	3	9	2	7	4	8
9	8	3	4	7	6	5	1	2
2	7	4	5	1	8	3	6	9
6	5	2	1	3	9	8	7	4
7	3	1	2	8	4	6	9	5
4	9	8	6	5	7	1	2	3
8	1	6	9	2	5	4	3	7
5	4	9	7	6	3	2	8	1
3	2	7	8	4	1	9	5	6

8	6	5	2	7	9	1	3	4
2	7	4	1	5	3	6	8	9
9	1	3	8	4	6	7	5	2
4	2	1	7	6	8	5	9	3
5	9	6	3	1	4	8	2	7
3	8	7	5	9	2	4	6	1
7	3	8	4	2	5	9	1	6
1	5	9	6	3	7	2	4	8
6	4	2	9	8	1	3	7	5

5	1	6	4	3	2	8	9	7
3	2	8	9	7	5	6	1	4
7	4	9	8	1	6	2	3	5
9	6	3	7	5	1	4	2	8
1	7	2	6	4	8	9	5	3
4	8	5	3	2	9	7	6	1
6	3	4	1	9	7	5	8	2
2	9	1	5	8	4	3	7	6
8	5	7	2	6	3	1	4	9

8	5	7	2	6	3	1	4	9
1	2	4	7	9	8	3	6	5
3	9	6	5	4	1	2	7	8
6	7	8	9	1	5	4	3	2
9	4	1	6	3	2	5	8	7
5	3	2	8	7	4	6	9	1
7	1	9	4	2	6	8	5	3
2	6	5	3	8	9	7	1	4
4	8	3	1	5	7	9	2	6

3	2	7	8	4	1	9	5	6
1	6	8	5	9	2	7	3	4
9	4	5	6	7	3	8	1	2
4	8	6	1	5	7	3	2	9
7	3	1	4	2	9	5	6	8
5	9	2	3	8	6	4	7	1
6	5	9	7	1	4	2	8	3
8	1	4	2	3	5	6	9	7
2	7	3	9	6	8	1	4	5

2	7	3	9	6	8	1	4	5
4	6	1	3	5	7	2	9	8
5	9	8	2	4	1	7	3	6
6	4	7	8	3	5	9	2	1
3	1	5	4	9	2	6	8	7
8	2	9	7	1	6	4	5	3
7	5	4	6	8	9	3	1	2
1	3	2	5	7	4	8	6	9
9	8	6	1	2	3	5	7	4

参考資料と関連文献

本書の冒頭にある数独の歴史は、以下の資料に基づいています。さらに詳しく知りたい方にもおすすめです。

Jean-Paul Delahaye: The Science behind Sudoku. Scientific American 294 (6), 2006. doi.org/10.1038/scientificamerican0606-80

Nikoli: Sudoku – History. nikoli.co.jp/en/puzzles/sudoku

Thinking outside the square with Mr Sudoku. The New Zealand Herald, 2005. nzherald.co.nz

World Sudoku Championship 2006, Lucca. wsc2006.com

Tiffany A. Lambert, Paula A. Whitlock: Generalizing Sudoku to three dimensions. Monte Carlo Methods and Applications 16 (3-4), 2010. doi.org/10.1515/mcma.2010.018

シリーズのほかの本

CUBE SUDOKU 3D・第1巻：入門・初級

CUBE SUDOKU 3D・第2巻：中級

CUBE SUDOKU 3D・第3巻：上級

CUBE SUDOKU 3D・第4巻：超上級

CUBE SUDOKU 3D・365問：3D数独の1年



オンラインでも遊ぼう

play.cubesudoku.comでは、パソコン、タブレット、スマートフォンで立体キューブを解けます。すべての書籍はcubesudoku.comでご覧いただけます。

cubesudoku.com