

CUBE SUDOKU 3D

Probno izdanje — 5 ilustriranih zagonetki

Spremno za ispis i zaslon · cubesudoku.com

Diagram illustrating the 3D Sudoku puzzle structure, showing a central grid of 9x9x9 cells, with rows labeled A1-A9 and columns labeled B1-B9. The grid is divided into three main sections: a top section (A1-A9, B1-B9), a middle section (A1-A9, B1-B9), and a bottom section (A1-A9, B1-B9). The grid is surrounded by concentric dashed lines representing the 3D structure.

Top section (A1-A9, B1-B9):

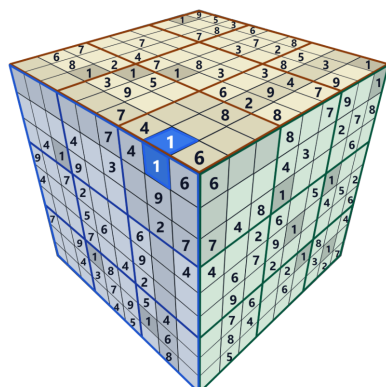
	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1	9	5	3	6		8			1
A2	1	8		7	2	5	3		
A3		7		3		8		9	
A4						3	4	7	
A5	7			8	3		9		
A6		4	7	1		6	2	8	
A7	7	2	1	5			8		
A8	6	8	1	3	9				
A9						7	4	1	6

Middle section (A1-A9, B1-B9):

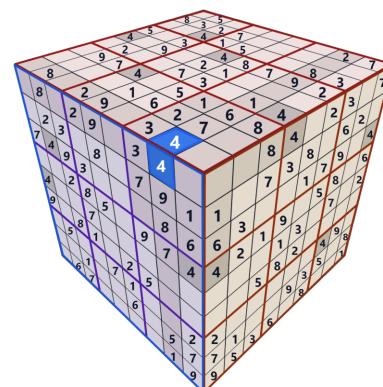
	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1	9	1				7	6		
A2	7	5		6		1			
A3	2			1	7		5		
A4			5	2		1	8	9	
A5					7			4	
A6	4	7	9		5	8	2		
A7	6	8			3	9	4	7	
A8	1	9	7	8		3	2		
A9	4	3	9	2		8			

Bottom section (A1-A9, B1-B9):

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A9				4	5		8		
A8	8	9	2				3	5	
A7		7		9	3	4	2		
A6	2	4				1	7		
A5	9	1		7	2	4	5		
A4		6	5	3	1	8			
A3	3	2	1			7			
A2	4	7	6	1	9	8		2	
A1		8	4		2	3	7		



GORNJA · PREDNJA · DESNA



DONJA · STRAŽNJA · LIJEVA

Autor: Štefan Toth

cubesudoku.com

Impresum, licencija i upute za ispis

© 2026 Štefan Toth. Sva prava pridržana.

Cube Sudoku 3D — Probno izdanje • Verzija 1.0

Uvjeti korištenja i licencija:

Ovo digitalno izdanje licencirano je isključivo za osobnu, nekomercijalnu upotrebu. Nijedan dio ove knjige ne smije se umnožavati, distribuirati, preprodavati ni prenositi u bilo kojem obliku bez prethodnog pisanog dopuštenja autora.

Upute za ispis (važno za najbolji rezultat):

- Ispisujte u mjerilu 100 % („Stvarna veličina“). NE odabirite „Prilagodi“ ni „Smanji prevelike stranice“.
- Na papiru A4 (210 × 297 mm) ispisuje se cijela stranica; sa svake strane izgubi se samo oko 3 mm praznog ruba. Ako писаč prilagodi stranicu, zagonetke će biti manje samo 3 %.
- Preporučeni papir: običan bijeli papir od 80–100 g/m².
- Optimizirano i za oštar crno-bijeli laserski ispis i za kolorni tintni ispis visoke razlučivosti.

Razine težine u Cube Sudokuu:

- • Lako: dovoljno je pregledavati blokove i u bloku pronaći jedino polje u koje broj pristaje. Opuštene zagonetke za navikavanje na zajedničke bridove i kutove.
- • Srednje: još uvijek bez bilješki olovkom, ali treba pregledavati i retke i stupce te uočiti polja s jednim preostalim kandidatom.
- • Teško: bilješke olovkom na dva ili više mjesta: pointing, claiming (zaključani kandidati) i goli parovi.
- • Vrlo teško: potpune bilješke i napredni uzorci na više mjesta: skriveni parovi, X-wing, trojke, XY-wing i XYZ-wing.

Podrška i povratne informacije:

Za pitanja, povratne informacije ili pakete zagonetki za škole i grupe pišite na support@cubesudoku.com ili posjetite <https://cubesudoku.com>.

Priča o sudokuu

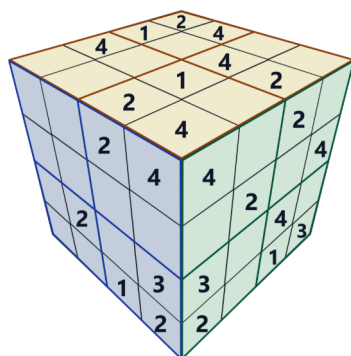
Dana 13. studenoga 2004. londonski The Times objavio je pismo čitatelja koji je zbog nove brojčane zagonetke propustio svoju postaju podzemne željeznice. Novine su sudoku počele objavljivati tek dan ranije. Za nekoliko mjeseci rješavali su ga ljudi diljem svijeta. No priča nije započela ni u Londonu ni u Japanu.

U svibnju 1979. američki časopis Dell Pencil Puzzles and Word Games objavio je zagonetku Number Place. Prema istraživanju Willa Shortza, urednika križaljki u The New York Timesu, osmislio ju je Howard Garns, umirovljeni arhitekt iz Indiane. Časopis nije naveo njegovo ime. Garns je umro 1989., mnogo prije nego što je njegova ideja postala poznata.

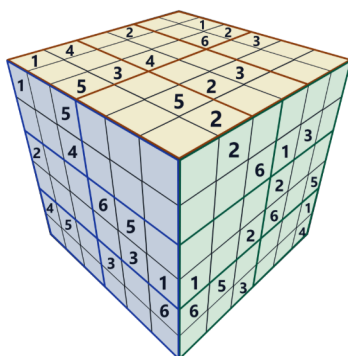
Godine 1984. izdavač Nikoli donio je zagonetku u Japan pod imenom Sūji wa dokushin ni kagiru, otprilike „brojevi moraju ostati sami”. Dokushin znači i neoženjena osoba. Skraćeni naziv Sudoku, „samostalan broj”, proširio se svijetom. Nikoli je 1986. uveo simetričan raspored zadanih brojeva.

Sudoku je svijetu približio Wayne Gould, Novozelandaćanin i bivši sudac u Hong Kongu. U Tokiju je 1997. pronašao knjigu sudokua i šest godina iz zabave pisao program za stvaranje novih zagonetki. Besplatno ih je ponudio novinama. Nakon što ih je The Times počeo objavljivati u studenome 2004., slijedile su novine širom svijeta. Prvo Svjetsko prvenstvo u sudokuu održano je u ožujku 2006. u talijanskoj Lucci; pobijedila je Čehinja Jana Tylová.

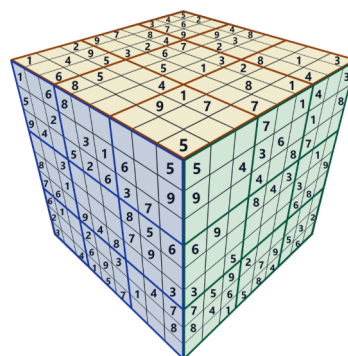
Kad se sudoku proširio novinama, autori su počeli stvarati i trodimenzionalne inačice. The Daily Telegraph objavio je 3D sudoku već u svibnju 2005. Kasnije su nastale zagonetke od slojeva kocaka, okretne kocke i zadaci na tri ili svih šest strana kocke. Svaka inačica ima svoja pravila; pravila ove knjige slijede na idućim stranicama.



4 × 4



6 × 6



9 × 9

1. dio: Sudoku od samih osnova

Sudoku je logička zagonetka s brojevima. U svako prazno polje upišite jedan broj. Neki su brojevi već otisnuti: to su vaše početne točke i ne smiju se mijenjati. Cilj je ispuniti cijelu mrežu tako da vrijede sva tri pravila u nastavku.

Ništa ne treba računati. Brojevi su samo simboli i mogu se pojaviti bilo kojim redom. Važno je samo gdje se broj smije, a gdje ne smije ponoviti.

Sva tri pravila vrijede istodobno

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1. Redak

1. Redak ide vodoravno slijeva nadesno. Mora sadržavati svaki dopušteni broj točno jednom.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

2. Stupac

2. Stupac ide okomito odozgo prema dolje. I on mora sadržavati svaki dopušteni broj točno jednom.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

3. Blok

3. Blok je manje područje omeđeno debelim crtama. I svaki blok mora sadržavati svaki dopušteni broj točno jednom.

Ista pravila, tri veličine

U nastavku su ispravno ispunjeni primjeri mreža. Sivo područje označava jedan cijeli blok. Provjerite bilo koji redak, stupac i sivi blok: svaki sadrži sve brojeve za tu veličinu mreže, bez ponavljanja.

4 × 4

1	2	3	4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

Brojevi od 1 do 4

Blok 2 × 2

6 × 6

1	2	3	4	5	6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

Brojevi od 1 do 6

Blok 2 × 3

9 × 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

Brojevi od 1 do 9

Blok 3 × 3

U mreži 6×6 blok ima 2 retka i 3 stupca, dakle 6 polja — nije kvadrat 3×3. U mreži 9×9 svaki blok ima 3 retka i 3 stupca, dakle 9 polja.

Primjer: 3, 1, 4, 2 ispravan je redak u mreži 4×4. Redak 3, 1, 4, 3 nije ispravan: 3 se ponavlja, a 2 nedostaje. Brojevi se smiju ponavljati u različitim retcima ako su ispunjena i pravila stupca i bloka.

1. dio: Kako pronaći prvi broj

Odaberite prazno polje i pogledajte njegov redak, stupac i blok. Broj koji se već nalazi u nekom od tih područja ne može ići u to polje. Preostale mogućnosti zovemo kandidatima. Ako ostane samo jedan, možete ga sigurno upisati.

1	?		4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

4×4: odlučuje stupac

1. U prvom retku su 1 i 4. U njegova dva prazna polja idu 2 i 3, ali sam redak ne kaže gdje.
2. U drugom stupcu već su 4, 3 i 1. Od brojeva 1 do 4 nedostaje samo 2.
3. Upišite 2 u ?. U gornjem lijevom bloku se ne ponavlja. Drugo prazno polje u retku onda mora biti 3.

1	?	3	4		6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

6×6: pogledajte u pravokutni blok

1. Sivi gornji lijevi blok ima 2 retka i 3 stupca. U njemu su 1, 3, 4, 5 i 6.
2. Od brojeva 1 do 6 nedostaje samo 2. Jedino prazno polje u bloku je ?.
3. Upišite 2 u ?; nema ga ni u njegovu retku ni u stupcu. U drugo prazno polje prvog retka onda ide 5.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
	6	7	8	?	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

9×9: ista metoda u većoj mreži

1. Sivi srednji blok 3×3 sadrži 5, 6, 7 / 8, ?, 1 / 2, 3, 4. Od brojeva 1 do 9 nedostaje samo 9.
2. Petom retku još nedostaju 5 i 9. Peti stupac već sadrži 5, pa 5 ne može ići u ?.
3. Upišite 9 u ?. Zatim u prazno polje na početku petog retka upišite 5.

Kad zapnete

Počnite od retka, stupca ili bloka s malo praznih polja. Ako polje ima više kandidata, zapišite ih olovkom i pokušajte u drugom području. Provjerite ih ponovno nakon svakog upisa. Teže zagonetke traže i druge logičke tehnike; ne pogađajte samo zato što sljedeći potez nije očit.

Ovi primjeri uče običan 2D sudoku. Sljedeća stranica dodaje zajedničke bridove i kutove: strane u Cube Sudokuu nisu neovisne.

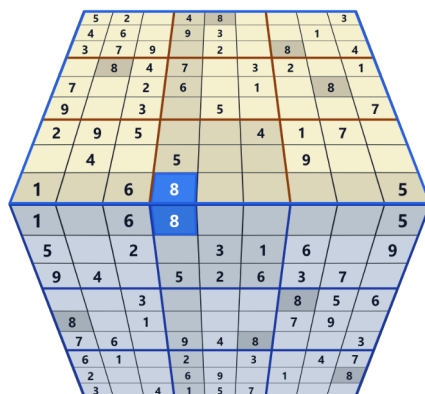
2. dio: Sudoku na šest strana

Svaka strana je sudoku: u svakom retku, stupcu i bloku upotrijebite svaki dopušteni broj jednom. Strane su i povezane. Polje na zajedničkom bridu pripada dvjema stranama, polje u kutu trima. U svim prikazima tog polja mora biti isti broj.

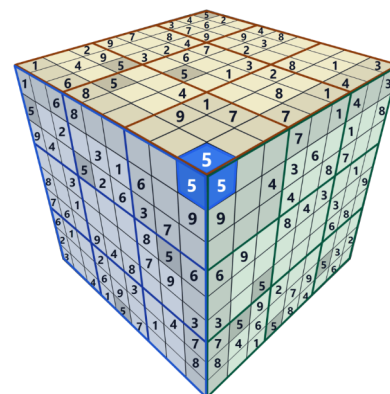
Šest strana, jedna zagonетка

1		6	8				5
5		2		3	1	6	9
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		

Jedna strana: označeno polje s retkom, stupcem i blokom



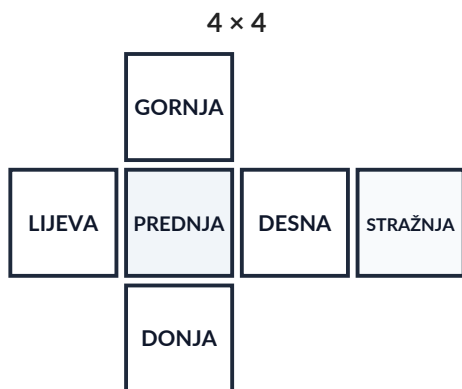
Brid: isto polje na dvije strane



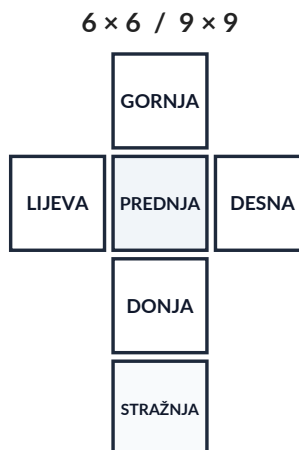
Kut: isto polje na tri strane

Ne rješavate šest odvojenih sudokua, nego jednu kocku. Broj upisan na jednoj strani često otkriva sljedeći korak na susjednoj. Na papiru rješavate istu kocku rastvorenu u mrežu.

Dvije mreže iste kocke



STRAŽNJA strana nalazi se desno od DESNE.

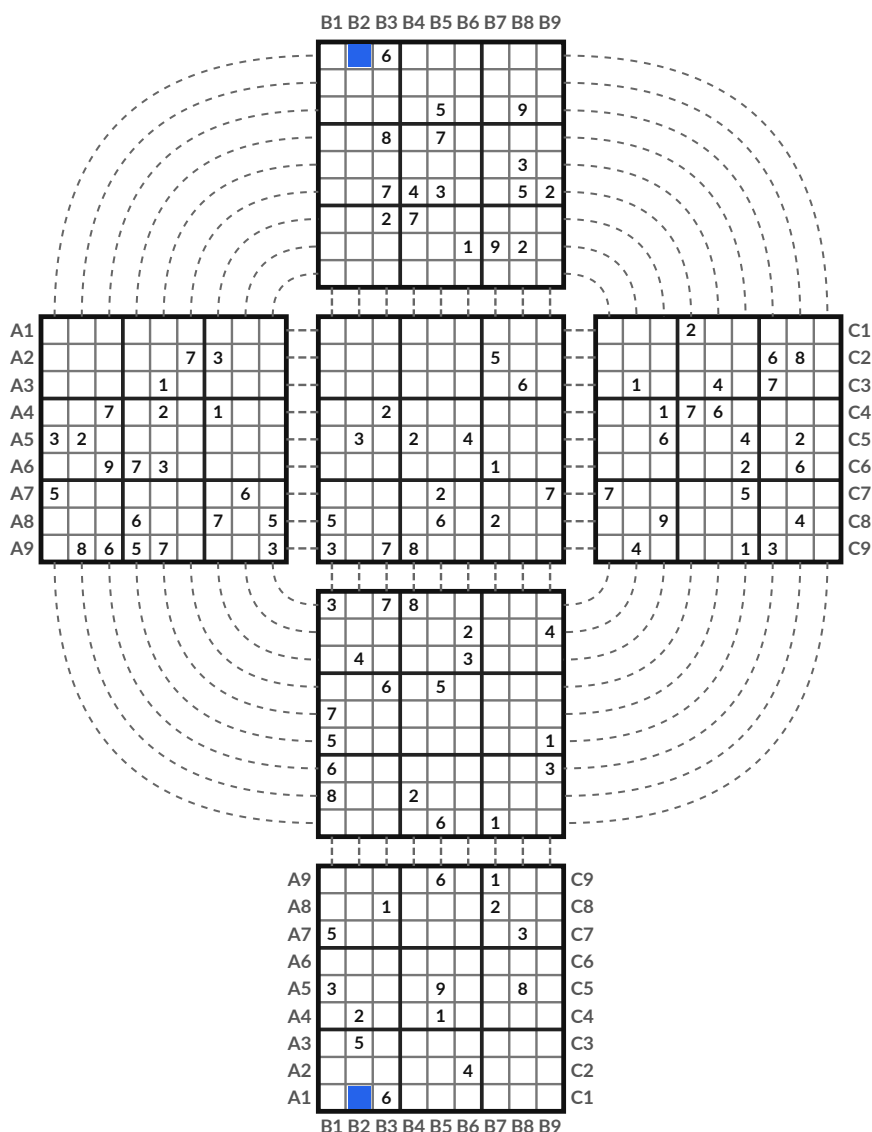


STRAŽNJA strana nalazi se ispod DONJE.

Kako čitati veze

Isprekidana crta ili luk povezuje dva prikaza istog polja. Pratite je kako biste vidjeli gdje se redak ili stupac nastavlja na susjednoj strani.

Na stranicama glavoloma svako polje na udaljenom rubu ima svoju oznaku. A1 odgovara A1, B2 odgovara B2, a C3 odgovara C3, čak i kada su na papiru udaljeni. Jednake oznake znače isto polje na kocki.



Kad ispunite polje na bridu ili u kutu, prepisite broj u sve ostale prikaze tog polja. Zatim provjerite redak, stupac i blok na svakoj zahvaćenoj strani. Pri provjeri rješenja ravnajte se prema nazivima strana.



Igrajte i u aplikaciji

Svaka zagonetka ima QR kod gore desno. Skenirajte ga telefonom i ista će se kocka otvoriti u igri na play.cubesudoku.com – na telefonu, tabletu ili računalu.

Možete i upisati kod ispisani ispod svake zagonetke: u igri odaberite Nova igra i zalijepite ga u polje za kod.

U PDF izdanju jednostavno kliknite QR kod ili kod zagonetke.

3. dio: Pregledavanje redaka i stupaca

Srednje zagonetke još ne trebaju bilješke olovkom, ali pregledavanje blokova više nije dovoljno: tražite broj i duž redaka i stupaca te pazite na polja s jednim preostalim kandidatom. Na kocki redak ili stupac uz brid pripada dvjema stranama istodobno.

			7					
7								
	5			1	9	7	2	
								7
		7						

Redak: gdje ide 7?

Redak 5 ima pet praznih polja. Zaokružene sedmice isključuju stupce 1, 3, 4 i 9, pa sedmica ovog retka može biti samo u stupcu 7. Stupce pregledavajte na isti način.

5		2						
	7							
4		3		8		1		6
		9						

Posljednji kandidat

Redak 3, stupac 3 i gornji lijevi blok zajedno sadrže 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8 i 9. Označenom polju ostaje samo jedna mogućnost: 3. Kod polja na bridu ili u kutu provjerite retke, stupce i blokove svih strana kojima pripada.

4. dio: Bilješke olovkom i zaključani kandidati

Teške zagonetke na nekim mjestima zastanu: nijedno polje nema samo jedan broj. Tada olovkom upišite male kandidate u kutove praznih polja. Kad upišete broj u polje na bridu ili u kutu, izbrišite ga iz svakog zahvaćenog retka, stupca i bloka na svakoj strani.

3	7	1						
5	5	9		8		/	4	/
2				5				

Pointing (blok pokazuje na redak)

U gornjem lijevom bloku 5 može biti samo u retku 2: dio retka 1 u bloku je pun, a redak 3 već ima 5. Petica retka 2 zato leži u ovom bloku, pa prekrižite 5 u ostatku retka 2.

						3		
				/	/	7		
6	1		3	9	3		8	2
			4	/	/			
		3						

Claiming (redak prisvaja blok)

U retku 5 broj 3 stane samo u dva polja srednjeg bloka. Trojka tog bloka zato mora biti u retku 5: prekrižite 3 u ostalim poljima bloka.

2	4	5	1	3	4	6	1	9
	7		8	7	7	/	9	9

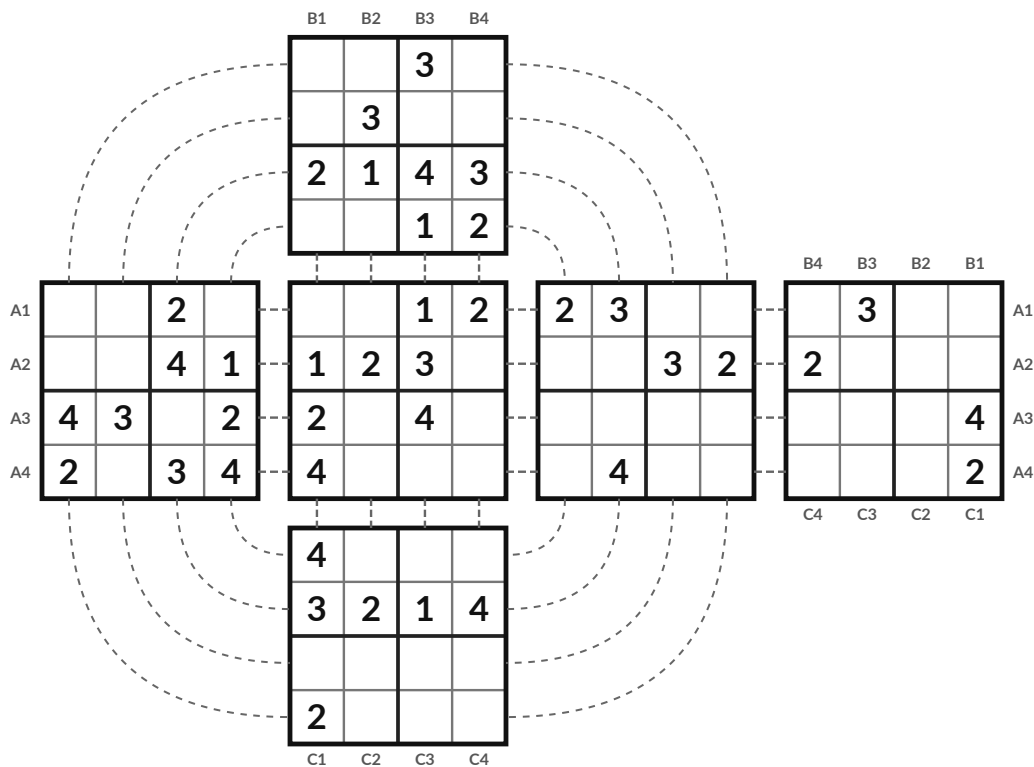
Goli par

Dva polja retka 7 mogu sadržavati samo 4 ili 7. Ta dva broja dijele među sobom, pa prekrižite 4 i 7 u ostatku retka.

Na kocki to vrijedi i preko bridova: redak uz brid pripada dvjema stranama, a blok na PREDNJOJ strani dijeli tri polja s blokom na GORNJOJ ili LIJEVOJ. Ako broj bloka može biti samo u tim zajedničkim poljima, prekrižite ga i u ostatku drugog bloka.

Zagonetka br. 1

■□□□ Lako 4 × 4 Rješenje: stranica 15



Kod: CS2-1-1-1518D5034BC639F94E3AF6DB6A918A1E-0 · Igrajte u 3D-u na cubesudoku.com

Zagonetka br. 2

■□□□ Lako 6 × 6 Rješenje: stranica 16



Diagram of a 3D cube puzzle with six 6x6 grids. The grids are arranged in a 3x2x2 cube. The top face (B1-B6) is at the top, the bottom face (A1-A6) is at the bottom, the left face (A1-A6) is on the left, the right face (C1-C6) is on the right, the front face (B1-B6) is in the middle, and the back face (A1-A6) is at the bottom. Dashed lines connect the corresponding rows and columns of the faces.

Top Face (B1-B6):

3				1	4
	3	1	5		6
5					
2			1	5	3
		3	4	6	

Left Face (A1-A6):

3			5	2	
1		5			4
	3		4		
		6			
	1	2	3		

Right Face (C1-C6):

	3		6		4
3					
			1		
	2		5		6
	6			2	1

Front Face (B1-B6):

		3	4	6	
4	6	2			
	2	1			3
	3		6	5	

Back Face (A1-A6):

			1		6
3			2		
2	5				
1					2
				4	1

Bottom Face (A1-A6):

				4	1
	1	4		2	6
	5		1		
	6				
1		6			
3				1	4

Kod: CS2-1-1-4BC1503D41EA544B8498EB9CD82C9A46-0 · Igrajte u 3D-u na cubesudoku.com

Zagonetka br. 3

■□□□ Lako 9 × 9 Rješenje: stranica 16



Diagram of a 3D cube puzzle layout with 9x9 grids on each face. The top face is labeled B1-B9 and the bottom face is labeled B1-B9. The left face is labeled A1-A9 and the right face is labeled C1-C9. The front face is labeled A1-A9 and the back face is labeled C1-C9. The puzzle is solved, with numbers 1-9 filling the grids.

Top Face (B1-B9):

		3		7	2			
8	5	7		9			6	2
	2				3			
3	7	6			5	1	2	
5					1		3	7
4	9					8	5	
	3			1	6	2	9	5
2								
	1		3	2	9	7	4	

Left Face (A1-A9):

	8		3	5	4		2	
5				2	8			
2		3	7		6	5		9
3		5			1	6	9	
	7	1			2		3	
6							7	1
9	5			3		1	4	2
	3					8		7
	1	8		4		9	6	

Right Face (C1-C9):

		5		7			2	
9			8	5	2			3
2	4			9			8	5
5				1	8	4	3	6
	9	3	7	4		8		2
	8	6			3		1	
7		9	2					
3		4	1	6	7			
	2				9			1

Front Face (A1-A9):

		5		1	7			9
6	1	4		9		3	7	2
9				3		5	1	
							8	
4	8	9						
	6	1		8				9
8	9		7	1		6		
1	4			2		8		
		6		4		9		1

Back Face (C1-C9):

		6		4		9		1
	5	1		9		6	3	
9		8		6	3	7		
6	9	5		2	8		1	
	1		6	3	9		4	2
3	4		7	5	1	8		6
2			3			1	6	5
5	8	4	9	1				3
		3		7	2			

Kod: CS2-1-1-B64D4F1C6D5262F397C13B006821A581-0 · Igrajte u 3D-u na cubesudoku.com

Zagonetka br. 4

■ ■ □ □ Srednje 9 × 9 Rješenje: stranica 16



Diagram of a 3D cube puzzle layout with 9x9 grids on each face. The top face is labeled B1-B9 and the bottom face is labeled B1-B9. The left face is labeled A1-A9 and the right face is labeled C1-C9. The front face is labeled A1-A9 and the back face is labeled C1-C9. The puzzle is composed of 27 small cubes arranged in a 3x3x3 structure.

Top Face (B1-B9):

	8	3				9		
		1		4		3	5	
			9				8	
	5			6				
3					1			
		7	4					
		5		7				
	1				4			
						5		

Left Face (A1-A9):

				3				
		3					4	
					4			
					2			
9	3	1	6	5			2	
6	8	2			7			
3			2			8		4
		4	5		3	2		9
							3	

Right Face (C1-C9):

						8		
					7			
9		4		7			8	
					8		5	7
				1	9	4		
	6							8
	8		2			7		
						2		

Front Face (A1-A9):

				4	3			
3	2		9				1	
					6	2		
			7					
7								
		5						
			1				8	2
			5	8	4			
5					3		4	

Back Face (C1-C9):

	5				3		4	
3	9							8
6	7				5			
9					2		8	7
	3			7				
						8		
					9			
	8	3				9		

Kod: CS2-1-1-C55765E36623F65559D61BB393BD51E7-0 · Igrajte u 3D-u na cubesudoku.com

Zagonetka br. 5

■ ■ ■ ■ Teško 9 × 9 Rješenje: stranica 16



9x9 grid puzzle layout with columns labeled B1-B9 and rows labeled A1-A9. The puzzle consists of several interconnected 3x3 sub-grids. The numbers provided in the grid are as follows:

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1			6						
A2					5			9	
A3			8		7			3	
A4			7	4	3			5	2
A5			2	7					
A6						1	9	2	
A7									
A8									
A9									

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2							5		
A3							6		
A4			7	2		1			
A5	3	2							
A6			9	7	3				
A7	5							6	
A8				6		7		5	
A9		8	6	5	7				3

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4			2						
A5		3		2		4			
A6							1		
A7					2			7	
A8	5				6		2		
A9	3		7	8					

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4									
A5									
A6									
A7									
A8									
A9									

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4									
A5									
A6									
A7									
A8									
A9									

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4									
A5									
A6									
A7									
A8									
A9									

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4									
A5									
A6									
A7									
A8									
A9									

	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9
A1									
A2									
A3									
A4									
A5									
A6									
A7									
A8									
A9									

Podebljani crni brojevi su zadani. Obični tamnosivi brojevi popunjavaju prazna polja.

Rješenje: zagonetka br. 1

Zagonetka na stranici 10

1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2

1	4	2	3
3	2	4	1
4	3	1	2
2	1	3	4

3	4	1	2
1	2	3	4
2	3	4	1
4	1	2	3

2	3	1	4
4	1	3	2
1	2	4	3
3	4	2	1

4	3	2	1
2	1	4	3
3	2	1	4
1	4	3	2

4	1	2	3
3	2	1	4
1	4	3	2
2	3	4	1

Rješenje: zagonетка br. 2

Zagonетка na stranici 11

3	2	5	6	1	4
6	1	4	2	3	5
4	3	1	5	2	6
5	6	2	3	4	1
2	4	6	1	5	3
1	5	3	4	6	2

3	6	4	5	2	1
1	2	5	6	3	4
2	3	1	4	5	6
4	5	6	2	1	3
5	4	3	1	6	2
6	1	2	3	4	5

1	5	3	4	6	2
4	6	2	1	3	5
6	2	1	5	4	3
3	4	5	2	1	6
2	3	4	6	5	1
5	1	6	3	2	4

2	3	1	6	5	4
5	4	6	2	1	3
3	1	2	4	6	5
6	5	4	1	3	2
1	2	3	5	4	6
4	6	5	3	2	1

5	1	6	3	2	4
4	2	3	1	5	6
3	6	4	2	1	5
2	5	1	4	6	3
1	4	5	6	3	2
6	3	2	5	4	1

6	3	2	5	4	1
5	1	4	3	2	6
4	5	3	1	6	2
2	6	1	4	3	5
1	4	6	2	5	3
3	2	5	6	1	4

Rješenje: zagonетка br. 3

Zagonетка na stranici 12

1	6	3	5	7	2	4	8	9
8	5	7	1	9	4	3	6	2
9	2	4	8	6	3	5	7	1
3	7	6	9	8	5	1	2	4
5	8	2	6	4	1	9	3	7
4	9	1	2	3	7	8	5	6
7	3	8	4	1	6	2	9	5
2	4	9	7	5	8	6	1	3
6	1	5	3	2	9	7	4	8

1	8	9	3	5	4	7	2	6
5	6	7	9	2	8	3	1	4
2	4	3	7	1	6	5	8	9
3	2	5	4	7	1	6	9	8
8	7	1	6	9	2	4	3	5
6	9	4	5	8	3	2	7	1
9	5	6	8	3	7	1	4	2
4	3	2	1	6	9	8	5	7
7	1	8	2	4	5	9	6	3

6	1	5	3	2	9	7	4	8
4	2	3	8	5	7	6	1	9
9	8	7	4	6	1	5	3	2
8	3	6	7	1	4	9	2	5
5	4	2	6	9	3	8	7	1
1	7	9	2	8	5	3	6	4
2	6	4	9	3	8	1	5	7
7	9	1	5	4	6	2	8	3
3	5	8	1	7	2	4	9	6

8	3	5	6	7	4	1	2	9
9	6	1	8	5	2	7	4	3
2	4	7	3	9	1	6	8	5
5	7	2	9	1	8	4	3	6
1	9	3	7	4	6	8	5	2
4	8	6	5	2	3	9	1	7
7	1	9	2	8	5	3	6	4
3	5	4	1	6	7	2	9	8
6	2	8	4	3	9	5	7	1

3	5	8	1	7	2	4	9	6
6	1	4	5	9	8	3	7	2
9	2	7	4	3	6	5	1	8
5	7	3	9	6	1	2	8	4
4	8	9	2	5	7	1	6	3
2	6	1	3	8	4	7	5	9
8	9	2	7	1	3	6	4	5
1	4	5	6	2	9	8	3	7
7	3	6	8	4	5	9	2	1

7	3	6	8	4	5	9	2	1
4	5	1	2	9	7	6	3	8
9	2	8	1	6	3	7	5	4
6	9	5	4	2	8	3	1	7
8	1	7	6	3	9	5	4	2
3	4	2	7	5	1	8	9	6
2	7	9	3	8	4	1	6	5
5	8	4	9	1	6	2	7	3
1	6	3	5	7	2	4	8	9

Rješenje: zagonетка br. 4

Zagonетка na stranici 13

4	8	3	1	5	7	9	2	6
9	2	1	6	4	8	3	5	7
5	7	6	9	3	2	4	8	1
8	5	9	2	6	3	7	1	4
3	4	2	7	9	1	8	6	5
1	6	7	4	8	5	2	3	9
6	3	5	8	7	9	1	4	2
7	1	8	5	2	4	6	9	3
2	9	4	3	1	6	5	7	8

4	9	5	8	3	1	6	7	2
2	1	3	7	6	5	9	4	8
7	6	8	9	2	4	1	5	3
5	4	7	1	9	2	3	8	6
9	3	1	6	5	8	4	2	7
6	8	2	3	4	7	5	9	1
3	5	9	2	7	6	8	1	4
1	7	4	5	8	3	2	6	9
8	2	6	4	1	9	7	3	5

2	9	4	3	1	6	5	7	8
8	5	1	7	2	4	9	3	6
3	6	7	5	9	8	2	1	4
6	3	5	2	4	7	1	8	9
7	8	2	1	5	9	4	6	3
1	4	9	6	8	3	7	2	5
4	7	8	9	6	1	3	5	2
9	2	3	8	7	5	6	4	1
5	1	6	4	3	2	8	9	7

8	3	2	9	5	4	1	7	6
6	5	7	3	1	2	8	9	4
4	9	1	6	8	7	5	2	3
9	2	4	5	7	3	6	8	1
3	1	6	4	2	8	9	5	7
5	7	8	1	9	6	4	3	2
2	6	9	7	4	5	3	1	8
1	8	3	2	6	9	7	4	5
7	4	5	8	3	1	2	6	9

5	1	6	4	3	2	8	9	7
3	2	8	9	7	5	6	1	4
7	4	9	8	1	6	2	3	5
9	6	3	7	5	1	4	2	8
1	7	2	6	4	8	9	5	3
4	8	5	3	2	9	7	6	1
6	3	4	1	9	7	5	8	2
2	9	1	5	8	4	3	7	6
8	5	7	2	6	3	1	4	9

8	5	7	2	6	3	1	4	9
1	2	4	7	9	8	3	6	5
3	9	6	5	4	1	2	7	8
6	7	8	9	1	5	4	3	2
9	4	1	6	3	2	5	8	7
5	3	2	8	7	4	6	9	1
7	1	9	4	2	6	8	5	3
2	6	5	3	8	9	7	1	4
4	8	3	1	5	7	9	2	6

Rješenje: zagonетка br. 5

Zagonетка na stranici 14

9	8	6	1	2	3	5	7	4
4	5	1	9	6	7	2	8	3
2	7	3	8	5	4	6	9	1
3	4	8	2	7	5	1	6	9
5	2	9	6	1	8	4	3	7
6	1	7	4	3	9	8	5	2
8	9	2	7	4	6	3	1	5
7	3	4	5	8	1	9	2	6
1	6	5	3	9	2	7	4	8

9	4	2	3	5	6	8	7	1
1	6	8	2	4	7	3	5	9
7	3	5	9	1	8	6	4	2
8	5	7	4	2	9	1	3	6
3	2	4	8	6	1	5	9	7
6	1	9	7	3	5	2	8	4
5	7	3	1	9	2	4	6	8
4	9	1	6	8	3	7	2	5
2	8	6	5	7	4	9	1	3

1	6	5	3	9	2	7	4	8
9	8	3	4	7	6	5	1	2
2	7	4	5	1	8	3	6	9
6	5	2	1	3	9	8	7	4
7	3	1	2	8	4	6	9	5
4	9	8	6	5	7	1	2	3
8	1	6	9	2	5	4	3	7
5	4	9	7	6	3	2	8	1
3	2	7	8	4	1	9	5	6

8	6	5	2	7	9	1	3	4
2	7	4	1	5	3	6	8	9
9	1	3	8	4	6	7	5	2
4	2	1	7	6	8	5	9	3
5	9	6	3	1	4	8	2	7
3	8	7	5	9	2	4	6	1
7	3	8	4	2	5	9	1	6
1	5	9	6	3	7	2	4	8
6	4	2	9	8	1	3	7	5

3	2	7	8	4	1	9	5	6
1	6	8	5	9	2	7	3	4
9	4	5	6	7	3	8	1	2
4	8	6	1	5	7	3	2	9
7	3	1	4	2	9	5	6	8
5	9	2	3	8	6	4	7	1
6	5	9	7	1	4	2	8	3
8	1	4	2	3	5	6	9	7
2	7	3	9	6	8	1	4	5

2	7	3	9	6	8	1	4	5
4	6	1	3	5	7	2	9	8
5	9	8	2	4	1	7	3	6
6	4	7	8	3	5	9	2	1
3	1	5	4	9	2	6	8	7
8	2	9	7	1	6	4	5	3
7	5	4	6	8	9	3	1	2
1	3	2	5	7	4	8	6	9
9	8	6	1	2	3	5	7	4

Izvori i dodatna literatura

Priča o sudokuu na početku ove knjige temelji se na ovim izvorima. U njima možete saznati i više:

Jean-Paul Delahaye: The Science behind Sudoku. Scientific American 294 (6), 2006. doi.org/10.1038/scientificamerican0606-80

Nikoli: Sudoku – History. nikoli.co.jp/en/puzzles/sudoku

Thinking outside the square with Mr Sudoku. The New Zealand Herald, 2005. nzherald.co.nz

World Sudoku Championship 2006, Lucca. wsc2006.com

Tiffany A. Lambert, Paula A. Whitlock: Generalizing Sudoku to three dimensions. Monte Carlo Methods and Applications 16 (3–4), 2010. doi.org/10.1515/mcma.2010.018

Ostale knjige iz serije

CUBE SUDOKU 3D • Svezak 1: Za početnike i lako

CUBE SUDOKU 3D • Svezak 2: Srednje

CUBE SUDOKU 3D • Svezak 3: Teško

CUBE SUDOKU 3D • Svezak 4: Vrlo teško

CUBE SUDOKU 3D • 365 zagonetki: godina 3D sudoku



Igrajte i na internetu

Na play.cubesudoku.com možete rješavati kocke u 3D-u na računalu, tabletu ili telefonu. Sve knjige dostupne su na cubesudoku.com.

cubesudoku.com