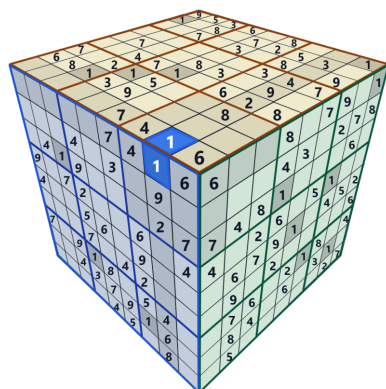
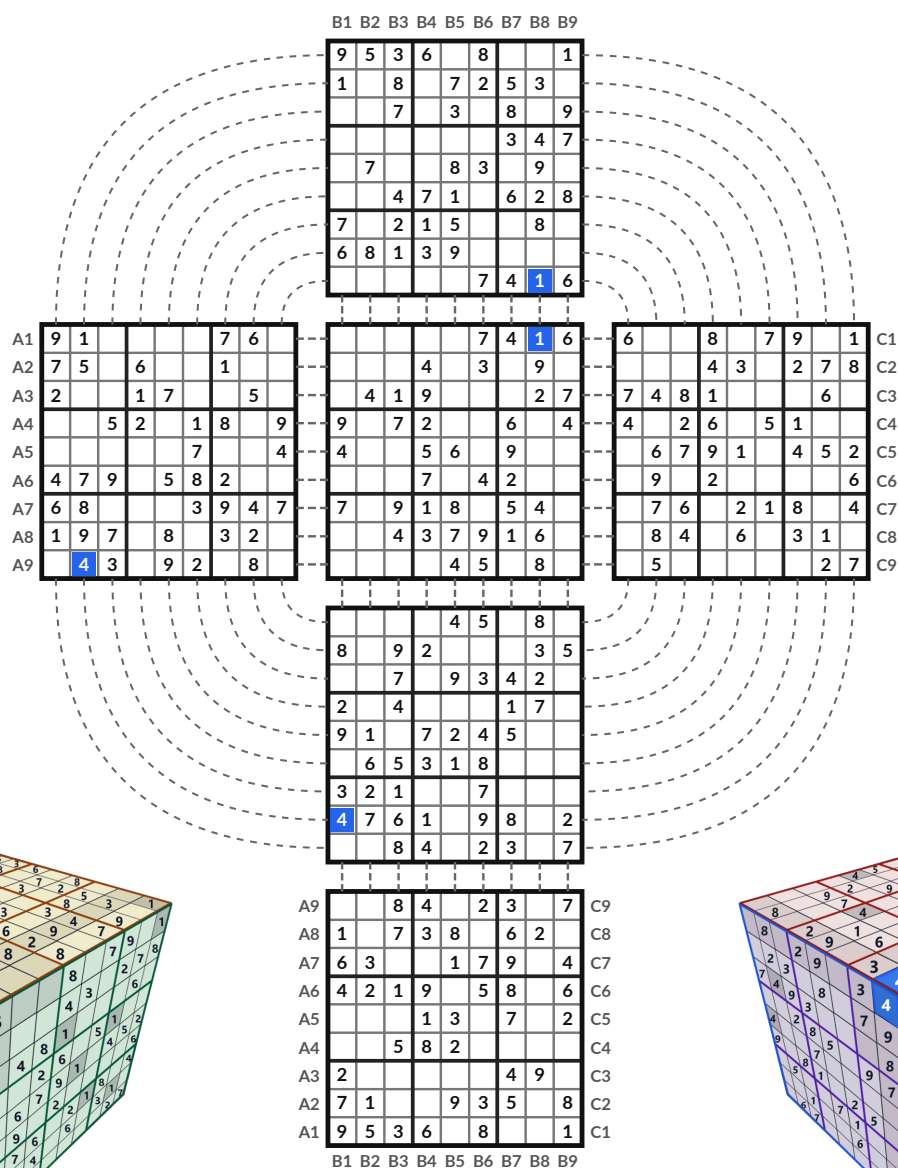


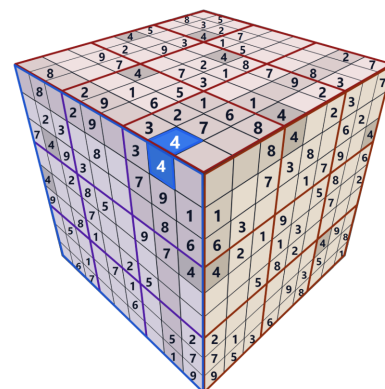
CUBE SUDOKU 3D

Ukázkové vydání — 5 ilustrovaných hlavolamů

Připraveno pro tisk i obrazovku • cubesudoku.com



HORNÍ · PŘEDNÍ · PRAVÁ



DOLNÍ · ZADNÍ · LEVÁ

Autor: Štefan Toth

cubesudoku.com

Tiráž, licence a návod k tisku

© 2026 Štefan Toth. Všechna práva vyhrazena.

Cube Sudoku 3D — Ukázkové vydání • Verze 1.0

Podmínky použití a licence:

Toto digitální vydání je určeno výhradně k osobnímu nekomerčnímu použití. Žádná část této knihy nesmí být bez předchozího písemného souhlasu autora reprodukována, šířena, prodávána ani přenášena v jakékoli podobě.

Návod k tisku (důležité pro nejlepší výsledek):

- Tiskněte v měřítku 100 % („Skutečná velikost“). Nevolte „Přizpůsobit“ ani „Zmenšit příliš velké stránky“.
- Na papír A4 (210 × 297 mm) se vytiskne celá stránka; po stranách ubude jen asi 3 mm volného okraje. Při přizpůsobení stránky tiskárnou se hlavolamy zmenší jen o 3 %.
- Doporučený papír: běžný bílý kancelářský papír 80–100 g/m².
- Optimalizováno pro ostrý černobílý laserový tisk i barevný inkoustový tisk ve vysokém rozlišení.

Obtížnosti v Cube Sudoku:

- • Snadná: Stačí procházet bloky a najít v bloku jediné políčko, kam číslo patří. Klidné luštění na seznámení se společnými hranami a rohy.
- • Střední: Stále bez tužkových poznámek, ale je třeba procházet i řádky a sloupce a všímat si políček s jediným zbývajícím kandidátem.
- • Těžká: Tužkové poznámky na dvou a více místech: pointing, claiming (uzamčení kandidátů) a nahé dvojice.
- • Extra těžká: Úplné tužkové poznámky a pokročilé vzory na více místech: skryté dvojice, X-wing, trojice, XY-wing a XYZ-wing.

Podpora a kontakt:

Dotazy, nápady na vylepšení a zájem o balíčky pro školy pište na support@cubesudoku.com nebo navštivte <https://cubesudoku.com>.

Příběh sudoku

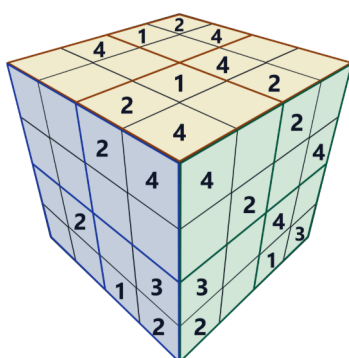
Dne 13. listopadu 2004 otiskly londýnské noviny The Times dopis čtenáře, který se tak zabral do nové číselné hry, že přejel svou zastávku metra. Noviny začaly sudoku tisknout teprve o den dříve. Během několika měsíců je luštili lidé po celém světě. Jeho příběh však nezačal v Londýně ani v Japonsku.

V květnu 1979 otiskl americký časopis Dell Pencil Puzzles and Word Games hlavolam nazvaný Number Place. Podle výzkumu Willa Shortze z The New York Times jej vytvořil Howard Garns, architekt v důchodu z Indiany. Časopis jeho jméno neuvedl. Garns zemřel v roce 1989, dávno předtím, než se jeho nápad proslavil.

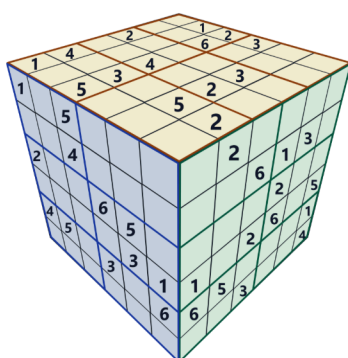
V roce 1984 přineslo vydavatelství Nikoli hlavolam do Japonska pod názvem Sūji wa dokushin ni kagiru, přibližně „čísla musí zůstat svobodná“. Slovo dokushin znamená také svobodného člověka. Zkrácený název Sudoku, „samostatné číslo“, se rozšířil po celém světě. Roku 1986 Nikoli zavedlo symetrické rozmístění zadaných čísel.

Sudoku do světa rozšířil Wayne Gould, Novozélanďan a bývalý soudce v Hongkongu. V Tokiu roku 1997 objevil knihu sudoku a šest let pro zábavu psal program na tvorbu nových úloh. Nabídl je novinám zdarma. Po listopadu 2004, kdy je začaly tisknout The Times, je převzaly noviny po celém světě. První mistrovství světa v sudoku se konalo v březnu 2006 v italské Luce a vyhrála je Češka Jana Tylová.

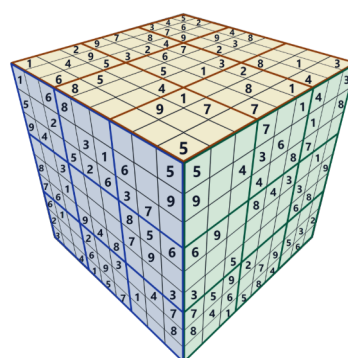
Když se sudoku rozšířilo v novinách, začali tvůrci hledat i trojrozměrné podoby. The Daily Telegraph otiskl 3D sudoku už v květnu 2005. Od té doby vznikly hlavolamy z vrstev kostek, otočné hlavolamy i úlohy na třech nebo šesti stěnách kostky. Každá podoba má vlastní pravidla; pravidla této knihy vysvětlují následující stránky.



4 × 4



6 × 6



9 × 9

Část 1: Sudoku od úplných základů

Sudoku je logická hra s čísly. Do každého prázdného políčka doplňte jedno číslo. Některá čísla jsou vytištěna už v zadání: jsou to vaše opěrné body a nesmějí se měnit. Cílem je vyplnit celou mřížku tak, aby platila všechna tři pravidla níže.

Nemusíte nic sčítat ani počítat. Čísla slouží jako značky a jejich pořadí může být libovolné. Rozhoduje jen to, kde se smějí nebo nesmějí opakovat.

Tři pravidla platí současně

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

1. Řádek

1. Řádek je vodorovná řada políček zleva doprava. Musí obsahovat každé povolené číslo právě jednou.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

2. Sloupec

2. Sloupec je svislá řada políček shora dolů. I v něm musí být každé povolené číslo právě jednou.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

3. Blok

3. Blok je menší oblast oddělená tlustými čarami. Každé povolené číslo musí být právě jednou i v každém bloku.

Stejná pravidla, tři velikosti

Níže jsou správně vyplněné ukázkové mřížky. Šedá plocha označuje jeden celý blok. Zkontrolujte libovolný řádek, sloupec i šedý blok: vždy najdete všechna čísla dané velikosti bez opakování.

4 × 4

1	2	3	4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

Čísla 1 až 4

Blok 2 × 2

6 × 6

1	2	3	4	5	6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

Čísla 1 až 6

Blok 2 × 3

9 × 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
5	6	7	8	9	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

Čísla 1 až 9

Blok 3 × 3

Pozor u 6×6: blok má 2 řádky a 3 sloupce, tedy 6 políček. Není to čtverec 3×3. U 9×9 má každý blok 3 řádky a 3 sloupce, tedy 9 políček.

Příklad: řádek 3, 1, 4, 2 je v mřížce 4×4 správný. Řádek 3, 1, 4, 3 je chybný: číslo 3 se opakuje a číslo 2 chybí. Čísla se mohou opakovat v různých řádcích, pokud tím neporuší pravidlo sloupce nebo bloku.

Část 1: Jak najít první číslo

Vyberte prázdné políčko a podívejte se na jeho řádek, sloupec a blok. Číslo, které už je v některé z těchto oblastí, do políčka nepatří. Čísla, která ještě přicházejí v úvahu, nazýváme kandidáti. Pokud zbude jen jeden, můžete ho bezpečně doplnit.

1	?		4
3	4	1	2
2	3	4	1
4	1	2	3

4×4: řádek nestačí, pomůže sloupec

1. V prvním řádku jsou 1 a 4. Do dvou prázdných políček patří 2 a 3; zatím nevíme, kam které.
2. Ve druhém sloupci už jsou 4, 3 a 1. Z čísel 1 až 4 tu chybí jen 2.
3. Do ? patří 2. V levém horním bloku se 2 neopakuje. Druhé prázdné políčko v řádku pak musí být 3.

1	?	3	4		6
4	5	6	1	2	3
2	3	4	5	6	1
5	6	1	2	3	4
3	4	5	6	1	2
6	1	2	3	4	5

6×6: využijte obdélníkový blok

1. Šedý blok vlevo nahoře má 2 řádky a 3 sloupce. Vidíte v něm čísla 1, 3, 4, 5 a 6.
2. Z čísel 1 až 6 chybí jen 2. Jediné prázdné políčko v tomto bloku je ?.
3. Do ? patří 2; nenachází se ani v jeho řádku, ani ve sloupci. Do dalšího prázdného políčka v prvním řádku pak patří 5.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	1	2	3
7	8	9	1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	7	8	9	1
	6	7	8	?	1	2	3	4
8	9	1	2	3	4	5	6	7
3	4	5	6	7	8	9	1	2
6	7	8	9	1	2	3	4	5
9	1	2	3	4	5	6	7	8

9×9: stejný postup ve větší mřížce

1. V šedém prostředním bloku 3×3 jsou 5, 6, 7 / 8, ?, 1 / 2, 3, 4. Z čísel 1 až 9 chybí jen 9.
2. Pátý řádek potřebuje ještě 5 a 9. Pátý sloupec už obsahuje 5, takže do ? číslo 5 nepatří.
3. Do ? patří 9. Do prázdného políčka na začátku pátého řádku pak doplňte 5.

Když se zaseknete

Začněte řádkem, sloupcem nebo blokem s malým počtem prázdných políček. Pokud má políčko více kandidátů, poznamenejte si je tužkou a zkuste jinou oblast. Po každém doplnění je znovu zkontrolujte. Těžší úlohy vyžadují i další logické postupy; netipujte jen proto, že nevidíte okamžitý tah.

Tyto ukázky učí běžné 2D sudoku. Na další straně přidáme pravidlo sdílených hran a rohů: v Cube Sudoku nejsou jednotlivé stěny nezávislé.

Část 2: Sudoku na šesti stěnách

Každá stěna je sudoku: v každém řádku, sloupci a bloku použijte všechna povolená čísla právě jednou. Navíc jsou stěny propojené. Na společné hraně patří jedno políčko dvěma stěnám, v rohu až třem. Ve všech jeho zobrazeních musí být stejné číslo.

Šest stěn, jeden hlavolam

1		6	8				5
5		2		3	1	6	9
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		

Jedna stěna: vybrané políčko, jeho řádek, sloupec a blok

5	2	4	8		3		3
4	6		9	3		8	1
3	7	9		2			4
	8	4	7	3	2		1
7		2	6		1		8
9	3		5				7
2	9	5		4	1	7	
4			5		9		
1	6	8					5
1	6	8					5
5	2		3	1	6		9
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		

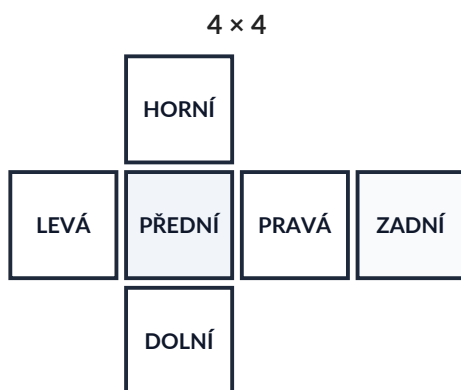
Hrana: stejné políčko na dvou stěnách

1	6	8	5	4	3	2	7
5	2	4	8	9	3	1	6
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		
1	6	8	5	4	3	2	7
5	2	4	8	9	3	1	6
9	4		5	2	6	3	7
		3				8	5
8		1				7	9
7	6		9	4	8		3
6	1		2		3		4
2			6	9		1	8
3		4	1	5	7		

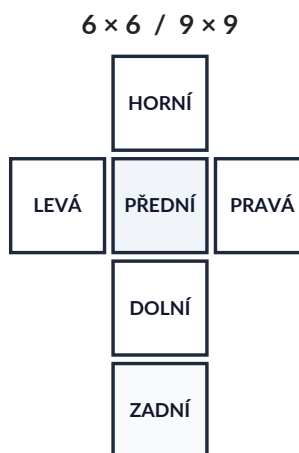
Roh: stejné políčko na třech stěnách

Neřešíte šest samostatných sudoku, ale jednu kostku. Číslo doplněné na jedné stěně často odhalí další krok na sousední stěně. Na papíře řešíte tutéž kostku rozloženou do sítě.

Dvě sítě téže kostky



ZADNÍ stěna je napravo za PRAVOU.

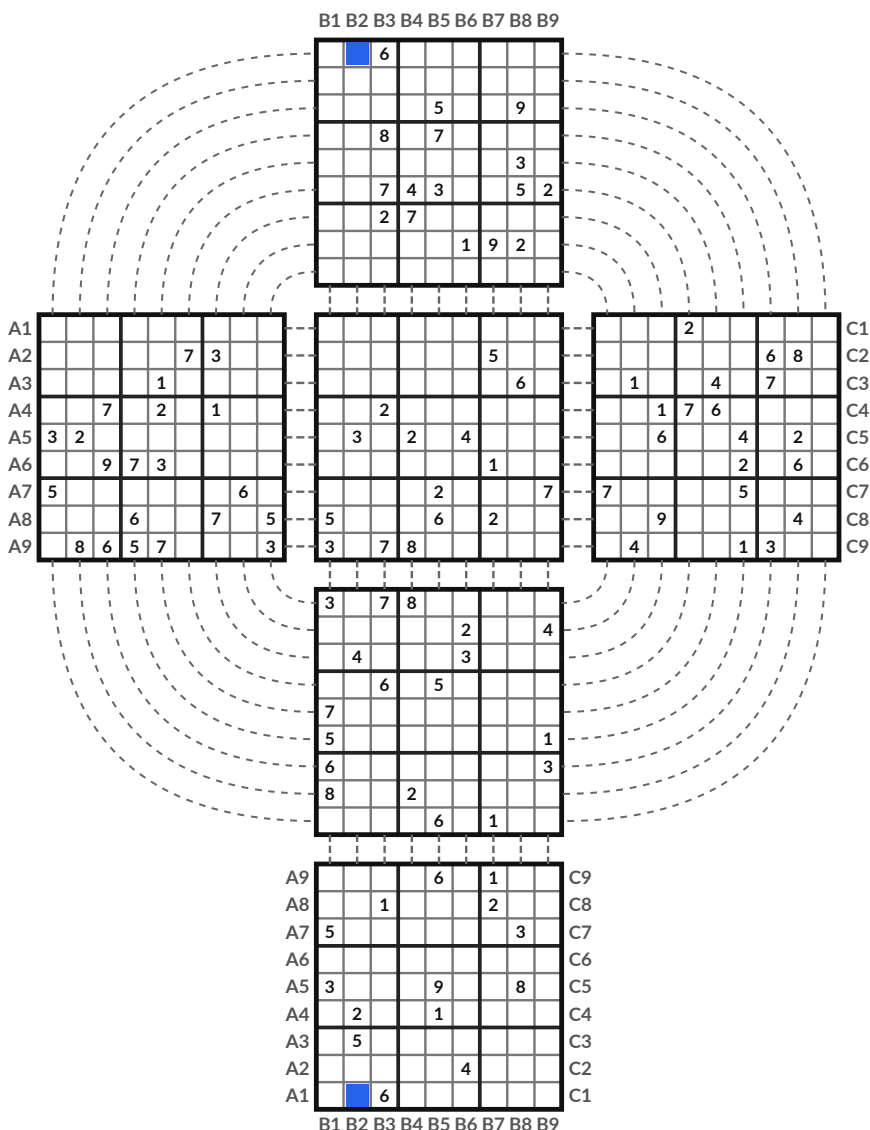


ZADNÍ stěna je pod DOLNÍ.

Jak číst propojení

Přerušovaná čára nebo oblouk spojuje dva obrazy stejného políčka. Sledujte je a uvidíte, kde řádek nebo sloupec pokračuje na sousední stěně.

Na stránkách hlavolamů má každé políčko vzdálené hrany vlastní značku. A1 patří k A1, B2 k B2 a C3 k C3, i když jsou na papíře daleko od sebe. Stejně značky označují totéž políčko kostky.



Když doplníte číslo na hraně nebo v rohu, přeneste ho i do ostatních zobrazení téhož políčka. Pak zkontrolujte řádek, sloupec a blok na každé dotčené stěně. Při kontrole řešení se řiďte názvy stěn.



Zahrajte si i v aplikaci

Každý hlavolam má vpravo nahoře QR kód. Naskenujte jej telefonem a stejná kostka se otevře ve hře na play.cubesudoku.com – v telefonu, tabletu nebo počítači.

Můžete také zadat kód vytištěný pod každým hlavolamem: ve hře zvolte Nová hra a vložte jej do pole pro kód.

Ve vydání PDF stačí kliknout na QR kód nebo na kód hlavolamu.

Část 3: Procházení řádků a sloupců

Střední hlavolamy stále nepotřebují tužkové poznámky. Nestačí však procházet jen bloky: číslo je třeba hledat i v řádcích a sloupcích a všimnout si políček, kterým zbyl jediný kandidát. Na kostce se řádek nebo sloupec na hraně týká dvou stěn najednou.

			7					
7								
	5			1	9	7	2	
								7
		7						

Řádek: kam patří 7?

V řádku 5 je pět prázdných políček. Zakroužkované sedmičky vylučují sloupce 1, 3, 4 a 9. Sedmička v tomto řádku proto může být jen ve sloupci 7. Stejně procházejte sloupce.

5		2						
	7							
4		3		8		1		6
		9						

Poslední kandidát

Řádek 3, sloupec 3 a blok vlevo nahoře společně obsahují čísla 1, 2, 4, 5, 6, 7, 8 a 9. Vyznačenému políčku zbývá jediná možnost: 3. U políčka na hraně nebo v rohu zkontrolujte řádky, sloupce a bloky všech stěn, ke kterým patří.

Část 4: Tužkové poznámky a uzamčení kandidátů

Těžké hlavolamy se na některých místech zastaví: žádné políčko nemá jediné číslo. Tehdy si do rohů prázdných políček tužkou zapíšete malé kandidáty. Po doplnění čísla na hraně nebo v rohu je smažte ve všech dotčených řádcích, sloupcích a blocích na každé stěně.

3	7	1						
5	5	9		8		/	4	/
2			(5)					

Pointing (blok ukazuje na řádek)

V bloku vlevo nahoře může být 5 jen v řádku 2: řádek 1 bloku je plný a řádek 3 už pětku má. Pětka řádku 2 tedy leží v tomto bloku, a proto ji ve zbytku řádku 2 přeškrtněte.

						(3)		
			/	/	7			
6	1		3	9	3		8	2
			4	/	/			
		(3)						

Claiming (řádek si nárokuje blok)

V řádku 5 se 3 vejde jen do dvou políček prostředního bloku. Trojka tohoto bloku tedy musí být v řádku 5 a z ostatních políček bloku ji přeškrtněte.

2	4	5	1	3	4	6	1	9
	7		8	7	7	/	9	

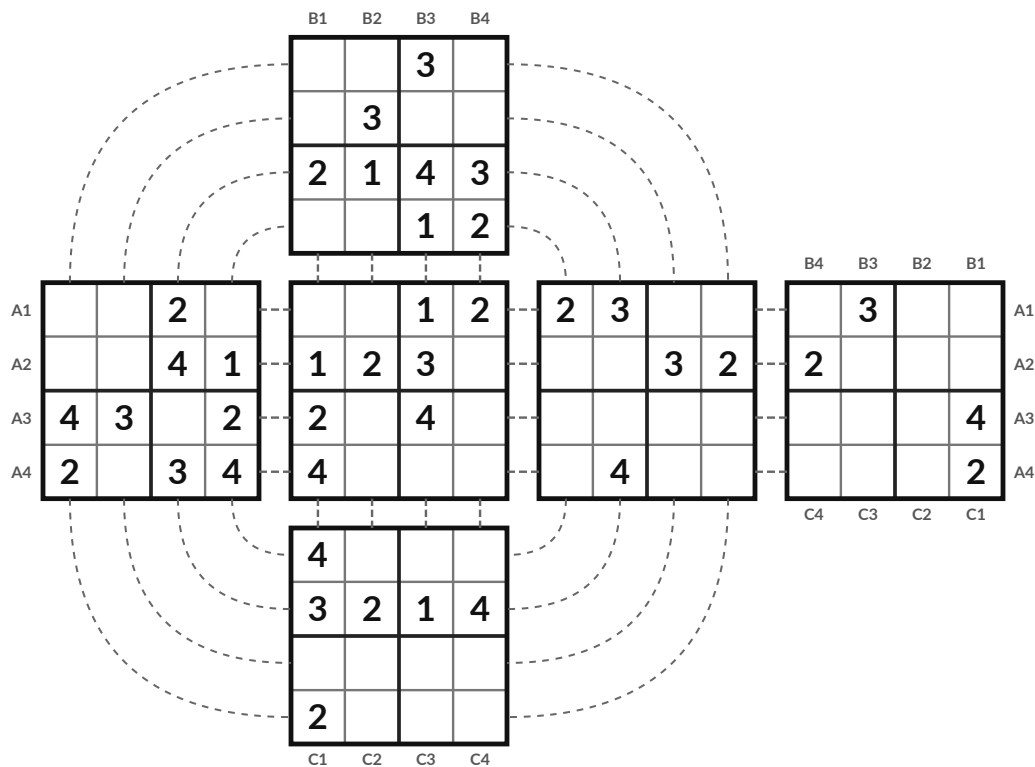
Nahá dvojice

Dvě políčka řádku 7 mohou obsahovat jen 4 nebo 7. Tato čísla si rozdělí mezi sebe, proto 4 a 7 přeškrtněte ve zbytku řádku.

Na kostce platí totéž i přes hrany: řádek na hraně patří dvěma stěnám a blok na PŘEDNÍ stěně sdílí tři políčka s blokem na HORNÍ nebo LEVÉ stěně. Pokud je číslo bloku možné jen v těchto společných políčkách, přeškrtněte ho i ve zbytku druhého bloku.

Hlavoľam #1

■□□□ Snadná 4 × 4 Řešení: strana 15



Kód: CS2-1-1-1518D5034BC639F94E3AF6DB6A918A1E-0 · Hrajte ve 3D na cubesudoku.com

Hlavalam #2

■□□□ Snadná 6 × 6 Řešení: strana 16



Diagram illustrating a 3D cube Sudoku puzzle layout. The puzzle is composed of six 6x6 grids arranged in a 3x2x2 cube structure. The grids are labeled with rows (A1-A6) and columns (B1-B6) on the left and right sides.

The grids are connected by dashed lines, indicating the 3D structure and the relationships between the different planes of the cube.

Grid 1 (Top Left):

3				1	4
	3	1	5		6
5					
2			1	5	3
		3	4	6	

Grid 2 (Top Right):

	3		6		4
3					
			1		
	2		5		6
6			2	1	

Grid 3 (Middle Left):

3			5	2	
1		5			4
	3		4		
		6			
	1	2	3		

Grid 4 (Middle Right):

		3	4	6	
4	6	2			
	2	1			3
	3		6	5	

Grid 5 (Bottom Left):

			1		6
3			2		
2	5				
1					2
				4	1

Grid 6 (Bottom Right):

				4	1
	1	4		2	6
	5		1		
	6				
1		6			
3				1	4

Kód: CS2-1-1-4BC1503D41EA544B8498EB9CD82C9A46-0 · Hrajte ve 3D na cubesudoku.com

Hlavalam #3

■□□□ Snadná 9 × 9 Řešení: strana 16



Diagram showing a 3D cube structure with 9x9 grids on its faces. The top face is labeled B1-B9 and the bottom face is labeled B1-B9. The left face is labeled A1-A9 and the right face is labeled C1-C9. The front face is labeled A1-A9 and the back face is labeled C1-C9. The cube is composed of 27 smaller cubes, each with a 3x3 grid on its faces. The grids are connected by dashed lines forming a cube structure.

Top Face (B1-B9):

		3		7	2			
8	5	7		9			6	2
	2				3			
3	7	6			5	1	2	
5					1		3	7
4	9					8	5	
	3			1	6	2	9	5
2								
	1		3	2	9	7	4	

Left Face (A1-A9):

	8		3	5	4		2	
5				2	8			
2		3	7		6	5		9
3		5			1	6	9	
	7	1			2		3	
6							7	1
9	5			3		1	4	2
	3					8		7
	1	8		4		9	6	

Right Face (C1-C9):

		5		7			2	
9			8	5	2			3
2	4			9			8	5
5				1	8	4	3	6
	9	3	7	4		8		2
	8	6			3		1	
7		9	2					
3		4	1	6	7			
	2				9			1

Front Face (A1-A9):

		5		1	7			9
6	1	4		9		3	7	2
9				3		5	1	
							8	
4	8	9						
	6	1		8				9
8	9		7	1		6		
1	4			2		8		
		6		4		9		1

Back Face (C1-C9):

		6		4		9		1
	5	1		9		6	3	
9		8		6	3	7		
6	9	5		2	8		1	
	1		6	3	9		4	2
3	4		7	5	1	8		6
2			3			1	6	5
5	8	4	9	1				3
		3		7	2			

Kód: CS2-1-1-B64D4F1C6D5262F397C13B006821A581-0 · Hrajte ve 3D na cubesudoku.com

Hlavalam #4

■ ■ □ □ Střední 9 × 9 Řešení: strana 16



Diagram showing a 3D cube structure with 9x9 grids on its faces. The cube is oriented with the top face (B1-B9) and the front face (A1-A9) visible. The side faces (C1-C9) are also visible, showing the continuation of the grid patterns. The grids are interconnected by dashed lines representing the cube's edges.

Top Face (B1-B9):

	8	3				9		
		1		4		3	5	
			9				8	
	5			6				
3					1			
		7	4					
		5		7				
	1				4			
						5		

Front Face (A1-A9):

				3				
		3					4	
					4			
					2			
9	3	1	6	5			2	
6	8	2			7			
3			2			8		4
		4	5		3	2		9
							3	

Right Face (C1-C9):

						8		
					7			
9		4		7			8	
					8		5	7
				1	9	4		
	6							8
	8		2			7		
						2		

Bottom Face (B1-B9):

			4	3				
3	2		9				1	
					6	2		
			7					
	7							
		5						
			1				8	2
			5	8	4			
	5				3		4	

Left Face (A1-A9):

	5				3		4	
3	9							8
6	7				5			
9					2		8	7
	3			7				
						8		
					9			
	8	3				9		

Kód: CS2-1-1-C55765E36623F65559D61BB393BD51E7-0 · Hrajte ve 3D na cubesudoku.com

Hlavoľam #5

■ ■ ■ ■ Těžká 9 × 9 Řešení: strana 16



Diagram showing a 9x9 grid puzzle layout with four 3x3 sub-grids and their corresponding solutions. The grid is labeled with columns B1-B9 and rows A1-A9.

Top 3x3 Sub-grid:

		6						
				5			9	
		8		7				
							3	
		7	4	3			5	2
		2	7					
					1	9	2	

Left 3x3 Sub-grid:

					7	3		
				1				
		7		2		1		
3	2							
		9	7	3				
5							6	
			6			7		5
	8	6	5	7				3

Middle 3x3 Sub-grid:

						5		
							6	
		2						
	3		2		4			
						1		
			2				7	
5				6		2		
3		7	8					

Right 3x3 Sub-grid:

			2					
						6	8	
	1			4		7		
		1	7	6				
		6			4		2	
					2		6	
7					5			
		9					4	
4					1	3		

Bottom 3x3 Sub-grid:

3		7	8					
					2			4
	4				3			
		6		5				
7								
5								1
6								3
8			2					
				6		1		

Solution Grid (Bottom):

				6		1		
		1				2		
5							3	
3				9			8	
	2			1				
	5							
					4			
		6						

Kód: CS2-1-1-2512867931A1A82CC8930C7CFEA8B133-0 · Hrajte ve 3D na cubesudoku.com

Černá tučná čísla jsou ze zadání. Tmavošedá běžná čísla patří do původně prázdných políček.

Řešení: Hlavlám č. 1

Zadání na straně 10

1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2

1	4	2	3
3	2	4	1
4	3	1	2
2	1	3	4

3	4	1	2
1	2	3	4
2	3	4	1
4	1	2	3

2	3	1	4
4	1	3	2
1	2	4	3
3	4	2	1

4	3	2	1
2	1	4	3
3	2	1	4
1	4	3	2

4	1	2	3
3	2	1	4
1	4	3	2
2	3	4	1

Řešení: Hlavalam č. 2

Zadání na straně 11

3	2	5	6	1	4
6	1	4	2	3	5
4	3	1	5	2	6
5	6	2	3	4	1
2	4	6	1	5	3
1	5	3	4	6	2

3	6	4	5	2	1
1	2	5	6	3	4
2	3	1	4	5	6
4	5	6	2	1	3
5	4	3	1	6	2
6	1	2	3	4	5

1	5	3	4	6	2
4	6	2	1	3	5
6	2	1	5	4	3
3	4	5	2	1	6
2	3	4	6	5	1
5	1	6	3	2	4

2	3	1	6	5	4
5	4	6	2	1	3
3	1	2	4	6	5
6	5	4	1	3	2
1	2	3	5	4	6
4	6	5	3	2	1

5	1	6	3	2	4
4	2	3	1	5	6
3	6	4	2	1	5
2	5	1	4	6	3
1	4	5	6	3	2
6	3	2	5	4	1

6	3	2	5	4	1
5	1	4	3	2	6
4	5	3	1	6	2
2	6	1	4	3	5
1	4	6	2	5	3
3	2	5	6	1	4

Řešení: Hlavalam č. 3

Zadání na straně 12

1	6	3	5	7	2	4	8	9
8	5	7	1	9	4	3	6	2
9	2	4	8	6	3	5	7	1
3	7	6	9	8	5	1	2	4
5	8	2	6	4	1	9	3	7
4	9	1	2	3	7	8	5	6
7	3	8	4	1	6	2	9	5
2	4	9	7	5	8	6	1	3
6	1	5	3	2	9	7	4	8

6	1	5	3	2	9	7	4	8
4	2	3	8	5	7	6	1	9
9	8	7	4	6	1	5	3	2
8	3	6	7	1	4	9	2	5
5	4	2	6	9	3	8	7	1
1	7	9	2	8	5	3	6	4
2	6	4	9	3	8	1	5	7
7	9	1	5	4	6	2	8	3
3	5	8	1	7	2	4	9	6

8	3	5	6	7	4	1	2	9
9	6	1	8	5	2	7	4	3
2	4	7	3	9	1	6	8	5
5	7	2	9	1	8	4	3	6
1	9	3	7	4	6	8	5	2
4	8	6	5	2	3	9	1	7
7	1	9	2	8	5	3	6	4
3	5	4	1	6	7	2	9	8
6	2	8	4	3	9	5	7	1

3	5	8	1	7	2	4	9	6
6	1	4	5	9	8	3	7	2
9	2	7	4	3	6	5	1	8
5	7	3	9	6	1	2	8	4
4	8	9	2	5	7	1	6	3
2	6	1	3	8	4	7	5	9
8	9	2	7	1	3	6	4	5
1	4	5	6	2	9	8	3	7
7	3	6	8	4	5	9	2	1

7	3	6	8	4	5	9	2	1
4	5	1	2	9	7	6	3	8
9	2	8	1	6	3	7	5	4
6	9	5	4	2	8	3	1	7
8	1	7	6	3	9	5	4	2
3	4	2	7	5	1	8	9	6
2	7	9	3	8	4	1	6	5
5	8	4	9	1	6	2	7	3
1	6	3	5	7	2	4	8	9

Řešení: Hlavalam č. 4

Zadání na straně 13

4	8	3	1	5	7	9	2	6
9	2	1	6	4	8	3	5	7
5	7	6	9	3	2	4	8	1
8	5	9	2	6	3	7	1	4
3	4	2	7	9	1	8	6	5
1	6	7	4	8	5	2	3	9
6	3	5	8	7	9	1	4	2
7	1	8	5	2	4	6	9	3
2	9	4	3	1	6	5	7	8

4	9	5	8	3	1	6	7	2
2	1	3	7	6	5	9	4	8
7	6	8	9	2	4	1	5	3
5	4	7	1	9	2	3	8	6
9	3	1	6	5	8	4	2	7
6	8	2	3	4	7	5	9	1
3	5	9	2	7	6	8	1	4
1	7	4	5	8	3	2	6	9
8	2	6	4	1	9	7	3	5

2	9	4	3	1	6	5	7	8
8	5	1	7	2	4	9	3	6
3	6	7	5	9	8	2	1	4
6	3	5	2	4	7	1	8	9
7	8	2	1	5	9	4	6	3
1	4	9	6	8	3	7	2	5
4	7	8	9	6	1	3	5	2
9	2	3	8	7	5	6	4	1
5	1	6	4	3	2	8	9	7

8	3	2	9	5	4	1	7	6
6	5	7	3	1	2	8	9	4
4	9	1	6	8	7	5	2	3
9	2	4	5	7	3	6	8	1
3	1	6	4	2	8	9	5	7
5	7	8	1	9	6	4	3	2
2	6	9	7	4	5	3	1	8
1	8	3	2	6	9	7	4	5
7	4	5	8	3	1	2	6	9

5	1	6	4	3	2	8	9	7
3	2	8	9	7	5	6	1	4
7	4	9	8	1	6	2	3	5
9	6	3	7	5	1	4	2	8
1	7	2	6	4	8	9	5	3
4	8	5	3	2	9	7	6	1
6	3	4	1	9	7	5	8	2
2	9	1	5	8	4	3	7	6
8	5	7	2	6	3	1	4	9

8	5	7	2	6	3	1	4	9
1	2	4	7	9	8	3	6	5
3	9	6	5	4	1	2	7	8
6	7	8	9	1	5	4	3	2
9	4	1	6	3	2	5	8	7
5	3	2	8	7	4	6	9	1
7	1	9	4	2	6	8	5	3
2	6	5	3	8	9	7	1	4
4	8	3	1	5	7	9	2	6

Řešení: Hlavalam č. 5

Zadání na straně 14

9	8	6	1	2	3	5	7	4
4	5	1	9	6	7	2	8	3
2	7	3	8	5	4	6	9	1
3	4	8	2	7	5	1	6	9
5	2	9	6	1	8	4	3	7
6	1	7	4	3	9	8	5	2
8	9	2	7	4	6	3	1	5
7	3	4	5	8	1	9	2	6
1	6	5	3	9	2	7	4	8

1	6	5	3	9	2	7	4	8
9	8	3	4	7	6	5	1	2
2	7	4	5	1	8	3	6	9
6	5	2	1	3	9	8	7	4
7	3	1	2	8	4	6	9	5
4	9	8	6	5	7	1	2	3
8	1	6	9	2	5	4	3	7
5	4	9	7	6	3	2	8	1
3	2	7	8	4	1	9	5	6

8	6	5	2	7	9	1	3	4
2	7	4	1	5	3	6	8	9
9	1	3	8	4	6	7	5	2
4	2	1	7	6	8	5	9	3
5	9	6	3	1	4	8	2	7
3	8	7	5	9	2	4	6	1
7	3	8	4	2	5	9	1	6
1	5	9	6	3	7	2	4	8
6	4	2	9	8	1	3	7	5

3	2	7	8	4	1	9	5	6
1	6	8	5	9	2	7	3	4
9	4	5	6	7	3	8	1	2
4	8	6	1	5	7	3	2	9
7	3	1	4	2	9	5	6	8
5	9	2	3	8	6	4	7	1
6	5	9	7	1	4	2	8	3
8	1	4	2	3	5	6	9	7
2	7	3	9	6	8	1	4	5

2	7	3	9	6	8	1	4	5
4	6	1	3	5	7	2	9	8
5	9	8	2	4	1	7	3	6
6	4	7	8	3	5	9	2	1
3	1	5	4	9	2	6	8	7
8	2	9	7	1	6	4	5	3
7	5	4	6	8	9	3	1	2
1	3	2	5	7	4	8	6	9
9	8	6	1	2	3	5	7	4

Zdroje a další čtení

Příběh sudoku na začátku této knihy vychází z těchto zdrojů. Najdete v nich také další zajímavé informace:

Jean-Paul Delahaye: The Science behind Sudoku. Scientific American 294 (6), 2006. doi.org/10.1038/scientificamerican0606-80

Nikoli: Sudoku – History. nikoli.co.jp/en/puzzles/sudoku

Thinking outside the square with Mr Sudoku. The New Zealand Herald, 2005. nzherald.co.nz

World Sudoku Championship 2006, Lucca. wsc2006.com

Tiffany A. Lambert, Paula A. Whitlock: Generalizing Sudoku to three dimensions. Monte Carlo Methods and Applications 16 (3–4), 2010. doi.org/10.1515/mcma.2010.018

Další knihy ze série

CUBE SUDOKU 3D • Svazek 1: Začátečník a Snadná

CUBE SUDOKU 3D • Svazek 2: Střední obtížnost

CUBE SUDOKU 3D • Svazek 3: Těžká obtížnost

CUBE SUDOKU 3D • Svazek 4: Extra těžká obtížnost

CUBE SUDOKU 3D • 365 hlavolamů: Rok s 3D Sudoku



Hrajte také online

Na play.cubesudoku.com můžete luštit kostky ve 3D na počítači, tabletu nebo telefonu. Všechny knihy najdete na cubesudoku.com.

cubesudoku.com